

© Sega Enterprises, Ltd., 1999, 2000. Crazy Taxi is a registered trademark or trademark of Sega Enterprises, Ltd.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws. Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisierter Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar. Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la lo

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alguiller o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley. La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi

Koplering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentling visning av detta spel innebär lagbrott Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated. Product covered under one or more of U.S. Patents 5,460,374; 5,627,895; 5,688,173; 4,442,486 4,454,594; 4,462,076; and Re. 35,839 and Japanese Patent 2870538

(Patents pending in U.S. and other countries) and Canada Patent 1,183,276 and European Patents 0682341, 80244; Publication 0671730, 0553545; Application 98938918.4, 98919599.5

Sega and Dreamcast are registered trademarks or trademarks of Sega Enterprises. Ltd.



FPILEPSY WARNING

Place rest the measure and particularly this prospage, before using this sideo game system or allowing your clidition to use at A responsible adult inside of benough with any member, the expected instruction of the Destructural before allowing play to being place, from people are susceptible for people in the Control of Cont

flashing lights, consult your doctor prior to playing.
We addis that panents should menior the use of video games by their children. If you or your child experience any
of the following symptoms: disciness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, discrientation
we involuntary movement or convision, NVMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

For your health

- Sit away from the television screen, as far as the length of the Controller cable allows. We advise that you sit a minimum of 6,5 feet (about 2 meters) away from the television screen.
- Preferably, the game should be played on a small television screen.
 Avoid playing if you are tired or have not had much sleen.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
 Rest for at least 10 minutes per hour while playing arm video game.

GETTING STARTED

GETTING STAKLED

This GD-ROM can only be used with the Desamcast System. Do not attempt to play this GD-Rom on any other CD

clause, Adving so may damage the headphones and smallers.

- Set up your Dreamcast system by following the instructions in your Dreamcast System Instruction manual. First in Control pad 1. For 2-4 player games, plug in pads 2-4 also.
- Place the Dreamcast GD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.
 Press the Power Button to load the game. The game starts after the Dreamcast logo screen. If nothing appeals
- turn the system OFF and make sure it is set up correctly.

 It you wish to stop a game in progress or the game ends and you want to restrict, press A, B, X, Y and Start services to the game that of the game and and you want to restrict press A, B, X, Y and Start services to the game time services. A B, X, Y and Start simultaneously to return to the game time services. Press A, B, X, Y and Start simultaneously again to return to
- the Desenteats control panel.

 8. By an turn on the power without inserting a GD, the Dearmast control panel appears. If you winh to play if game, place the Desenteat GD-ROM in the unit and the game will automatically boot up. Important Your Dreamess GD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keet the disc does and shadle it carefully. Your Dreamess Syptem has trought extend to the first containing the disc contained than it is carefully if your Dreamess System has trought excitant the disc. remove the disc and wife Your Dreamess System has trought excitant the disc. remove the disc and wife Your Dreamess System has trought excitant the disc.

assection and random in Control of the disc and wiping straight out towards the edge

HANDLING YOUR DREAMCAST GD-ROM The Dreamcast GD-ROM is intended for use exclusively with the Dreamcast System.

Be sure to keep the surface of the GD-ROM free of dixt and scratches.
 Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other support of head.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Vedes to the removal, or a pumpyine on protocule, sees of deliber or per vides or desibution or centered by point. Our deliber of the colded of concentration of the colded of colded of concentration of the colded of col

Precautions d'emploi

- Eloignaz-vous le plus possible de l'écran de télévision en vous asseyant aussi loin que le permettent les câbles de la propude. Nous vous accommandons de vous assent à deux mêtres au moins du téléviseur.
- Nous vous recommendons d'utiliser un poste de télévision doté d'un écran de petite taille.
 Ne inuez pas si vous étes fotiqué le lou si vous provez pas assez dormi.
- Assurez-vous que la pièce dans loquelle vous jouez est bien éclairée.
 Lossour vous jouez à un jeu vidén, reposez-vous au mains dix minutes par heure de jeu.

DEMARRAGE

- Ce GD-ROM est conçu exclusivement pour le système Desemcast. N'essayez pas de l'utiliser sur un eutre type de lecteur, sous peire d'endommager les hout-parteurs et les écouteurs.

 1. Certifique le système Desemmant conformant aux impliquéfiers du menuel. Consecte la manette 1. Peur une partie à
- 2 ou 4 joueurs, connecter également les manettes 24.

 2. Instinz le GD-80M Dreamcast, étiguette vers le haut, dans le tiroir du CD et refermez le volet.
- Inserez le GDASOM Disearnoust, étaquette vers le haut, dans le froir du CD et refermes le votet.
 Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu démaire après l'affichage du logo Disearnoust. Si rien ne se modulir étripres la rangule distancement sur OFF) et vérifier midèle est correctement configurée.
- 4. Pour arrêter une partie en cours ou redémanrer une partie qui s'est terminée, appuyex simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour reverir a l'écran de titre du jeu. Appuyez à nouveau simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour reverir au pennezu de contrôle Dreameau.
- pour revenir au penneau de controe irreameas.

 5. Si vous alturnez le console (interrupteur sur ON) sons insérer de QD-ROM, le panneau de contrôle Dreameast apparait.

 Pour jouer une partie, insérez le GD-ROM Dreameast dans l'unité et le jeu se chergero automoliquement.
- Important: votre GD-ROM Dreamcast contient un code de sécurité qui permet la fecture du disque. Conservez le disque Proper et manipulacée avec précaution. Si votre système Dreamcasi à des difficultés à lière le disque, rétirezée du lecteur et néttoyacée doucement en partant du centre du disque vers les bedés extérieurs.

MANIPULATION DU GD.ROM DREAMCAST

- Le GD-ROM Dreamcast est conçu exclusivement pour le système Dreamcast.
 Maintenez la surface du GD-ROM à l'abri de la poussière et des égrationures.
- N'exposez pas le GD-ROM à la lumière directe du soleil ou à proximité d'un radiateur ou d'une source de chaleur.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie die Gebrauchserweisung und Insbesondere diesen Abschnitt, bevor Sie dieses Videospielsystem berutzen oder Ihren Kindern erlauben, es zu benutzen. Ein Erziehungsberechtigter sollte mit Minderjährigen die Bedienungsanleitung durchgehen, bevor diese zu spielen anfangen. Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfallen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Biltdichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind Diese Personen können einen Anfall erleiden, w

hrend sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte aufweist und die nie zuere enlientische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Firesirkung von Biträchtern mit Enleggie zusammerhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinastörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videosnielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind wihrend der Berutzung eines Videosniels Symptome wie Schwindelorfühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverkust, Descrientiertheit, jegliche Art von

unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt. Für Ihre Gesundheit

- . Setzen Sie sich so weit vom Fernsehbildschirm weg, wie es die Kabel der Konsole gestatten (etwa 2 Meter). Das Spiel sollte bevorzugt auf einem kleinen Bildschirm gespielt werden
- Snielen Sie möglichst nicht, wenn sie müde sind oder nicht ausreichend geschlafen haben. . Stellen Sie sicher, daß der Raum, in dem Sie spielen, aut beleuchtet ist
- Halten Sie beim Spielen mindestens eine Pause von 10 Minuten pro Stunde ein

DREAMCAST STARTEN-

Diese GD-ROM kann nur mit dem Dreamcast-System abgespielt werden. Versuchen Sie nicht, die GD-ROM auf einem anderen CD-Gerät abzuspielen - Kopfhörer und Lautsprecher können dabei beschädigt werden.

1. Schließen Sie Ihr Dreamcast-System an und folgen Sie dabei der Anleitung in Ihrem Dreamcast-Handbuch. Schließen Sie Controller 1 an. Bei Spielen für zwei oder mehrere Spieler schließen Sie zusätzlich Controller 2 bis 4 (optional erhältlich)

2. Legen Sie die Dreamcast-GD-ROM mit dem Aufdruck nach oben in die Vertiefung der CD-Schublade und schließen Sie den Deckel.

3. Drücken Sie den Power-Knopf, um das Spiel zu laden. Das Spiel startet, nechdem das Dreamcast-Logo auf dem Bildschirm erscheint, Wenn nichts erscheint, schalten Sie das System ab und überprüfen Sie, ob es korrekt angeschlossen

4. Wenn Sie das Spiel zwischendurch anhalten wollen oder wenn das Spiel endet und Sie neu starten möchten drücken Sie A, B, X, Y und Start gleichzeitig, um zum Titelbild zurückzukehren. Drücken Sie erneut A. B. X, Y und Start gleichzeitig.

5. Wenn Sie den Strom einschalten, ohne eine GD einzulegen, erscheint der Dreamcast-Systembildschirm. Wenn Sie ein Solel beginnen müchten, legen Sie die Dreamcast-GD-ROM in die Einheit ein; das Spiel wird automatisch geladen. WICHTIG: Ihre Dreamcast-GD-ROM enthält einen Sicherheitscode, der es möglich macht, daß die GD gelesen wird. Halten Sie die GD möglichst sauber und behandeln Sie sie vorsichtig. Wenn Ihr Dreamcast-System Schwierigkeiten beim Lesen der GD hat, nehmen Sie diese heraus und reinigen Sie sie vorsichtig. Beginnen Sie dabei in der Mitte der GD und wischen Sie direkt von der Mitte aus zur Außenkante.

BEHANDLUNG DER DREAMCAST-GD-ROM Die Dreamcast-GD-ROM ist ausschließlich für den Gebrauch mit dem Dreamcast-System bestimmt.

 Halten Sie die Oberfläche der GD-ROM frei von Schmutz und Kratzern. Lassen Sie sie nie in der prallen Sonne oder in der N\u00e4he der Heizung oder einer anderen W\u00e4rmequelle \u00e4egen.

ADVEDTENCIA SORDE I A EDII EDSIA

Antes de user este sistema de videojuenno o deier que sus bins la utiliren. Jea el manual, y en particular este párrafo. Por mettera de responsabilidad se recomienda a los adultos que exeminen los instrucciones de funcionamiento de la consola Decembras en compaña de los menores antes de nermitides jusas. Algunas personas son succeptibles de padecer ataques enlégicos o nécido del conocimiento cuando se exposeo a ciertos patrones de lur o luces destellantes en su vida colidiana. Tales personas mueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos luegos de video. Esto munde surreter incluso si la necsona no tiene un historial médico de enilensia o munca ha sufrido ataques equitoticos. Si usted o cuelquier miembro de su familia ha terido alguna vez sintomas refucionados con la entrensa (ntaguns o pérdida de conscrimiento) ruando se basa exquesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar. Nosotros recomendamos que los partres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de video. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes aintornes: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdide de conocimiento,

INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico. Precauciones a tener en cuenta durante el funcionamiento

descrientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un luego de video, interrumpa No se popos demaniado cerco de la pantella. Sidedese bien senerado de la pantella del televisor, tan lejos como le permita la inscillad del coble. Le aconseismos que se siente al menos a dos metros de distancia de la partalla de

Es preferible iunar a este iuson en una pantalla negueña de televisión. Asenirese de que la babitación donde esté jurando está bien iluminada.

INICIO

Este GD ROM solamente se puede usar con el sistema Dreamcast. No intente ejecutar este CD-ROM en ningún otro ferroductor de CD: bacerlo podris presioner detos e los surirulares o altarrores

Coloque el CD-ROM Drammast con la etiqueta baria arriba en la bandeja de la unidad de disco y cierre la cultierta. Polar el hotre Prese para carrar el juego. El juego dará comienzo después de que aparecca la partalla del logotino de Dreamont Si no granze pada granue el sistema y composebe que está conectado correctamente.

Si desea detener un juego en ejecución o si el juego termina y desea reiniciarlo, pulse simultáneamente los botones A, B X. Y.y. Start news accorder a la nantalla de inicio del juego. Pulse de nuevo simultáneamente los botones A. B. X. Y.y. Start para volver a la pantalla de Menú Principal de la consola Dreamcast.

Si enciende la consola sin haber introducido un CD, aparecerá el Menú Principal de la consola Dreamcast. Si desea lugar, coloque el GD-ROM Dreamcast en la unidad de disco y el juego se iniciará automáticamente. Importante: El GD-ROM Dearmoast contiene un código de seguridad que permite su lectura. Asegúrese de que el disco está Impio y maneticio con cuidado. Si surgen problemas en la lectura del disco, retirelo y limpielo con cuidado, realizando un

MANEJO DEL GD-ROM DREAMCAST

 Community que la superficie del CD-ROM no tiene noivo o acadazos. No lo dele expuesto a la luz directa del sol o cerca de un radiador u otras fuentes de calor.

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Si presa di lessere attentamente l'intero monuele e questo paragrafo in perticolare, prima di usare questo sisteme di videosinchi o permettere ai vostri figli di utilizzario. Tutti i minorenri dovrebbero essere comunque assistiti da un adulto resonneshile nella lettura dettagliata delle intruzioni per l'uso di Dresmoast, prima di iniziare a giocare con l'apparecchio Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o metivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini triesistve o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici. Se voi o altri componenti della vostra famissia avete sperimentato sintomi correlati all'epilessio (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di alocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte del loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico

Per la vostra Salute

- · Serietesi lomano dallo schermo del televisore, utilizzando l'intera lunghezza dei cavi della Console. Vi consistiamo di sedervi almeno a 2 metri di distanza dello schermo del televisore.
- Future di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco.
- · Accretatori che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata. · Riposate per almeno 10 minuti coni ora durante i videoglochi.

COME INIZIARE

Questo GD-ROM pub essere usato esclusivamente con il Dreamcast System. Non tentare di usare il GD-Rom su lettori CD di diverso tino, in caso contrario si rischia di danneggiare cuffie e diffusori audio.

1. Impostate il sistema Dreamcast in base alle intruzioni date nel manuale di Istruzioni in dotazione con il vostro Dreamcast. System: Inserire il Controller 1. In presenza di 24 giocatori, inserire anche i Controller 24.

2. Insertire II GD-ROM di Disamicast nell'apposità rientianza all'interno del vano disco per CD, con il lato etichettato rivolto verso l'alto. Ora chiudere il coperchio vano disco 1. Premere il Tasto Power (Alimentazione) per caricare il gioco. Il gioco prende il via dopo la schermata con il logo

Dreamcast. Se sullo schermo non appare nulla, spegnere il sistema e controllare di averlo predisposto correttamente. 4. Se desiderate fermare un gioco in fase di svolgimento, oppure se il gioco finisce e voi volete ricominciario, premere simultaneamente A, B, X, Y e Asvio (Start) per tomare alla schermata col titolo del gioco. Premere simultaneamente A.

B, X, Y e Avvio (Start) ancora una volta per tornare al pannello di controllo di Dreamcast 5. Se accendete la corrente senza inserire il GD, su schermo appare il pannello di controllo di Dreamcast. Se desiderate iniziare un gioco, inserire il GD-ROM di Dreamcast nell'unità. Ora il gioco si carica in modo automatico. Importante: il vostro GD-ROM Dreamcast contiene un codice di sicurezza che permette la lettura del disco. Tenere il disco service milito e manegriarlo con cura. Se il Dreamrey System ha difficoltà a leggere il disco, estrarre il disco e pessario

COME MANEGGIARE IL GD-ROM DI DREAMCAST

- attentamente con un parmo, pertendo del centro e proseguendo in linea retta verso i bordi II GD.ROM di Dinamicast è realizzato esclusivamente per uso sul Desencasi System
- Cercare di non sporcare né quaffiave la superficie del QD-ROM. Non lasciare il disco esposto alla luce diretta del sole o vicino ad un termosifone o ad altre sorgenti di calore.

AVISO DE EPILEPSIA

Queira ler o manual e especialmente este parágrafo, antes de user o sistema de jogos de video ou de deixar os seus filhos usá-lo. Em adulto responsável deve ler e explicar aos menores/jovens as instruções de operação da Desamcast antes de autoritar, que usem este sistema. Algumas pessoas são susceptivos a ataques egifeticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luzes na vida do dia a dia. Tais pessoas podem ter um ataque enquanto viem certas imagens de televisão ou enquanto jogam certos jogos de video, listo pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um historial médico de epilepsia ou nunca tenha tido um ataque epileptico. Certas condições podem induzir sintomas epilépticos não detectados mesmo em pessoas que não tenham um historial de ataques ou epilepsia. Se você ou alguém da sua familia tiverem tido alguma vez sintomas relacionados com epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando exemples a luces intermitences, consulte o seu médico antes de logar. Aconselhamos os país a vigiar os filhos enquamo estes insam inans de video. Se vacé ou a seu filho tivecem alguns dos sequintes sintomas: tonturas, ableração de visão. pretracción musculares ou dos obtos, peda de consciência, descrientação, qualquer movimento irreduntério ou convelsão,

Para a Sua Saúde

deixe IMFDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico. · Aconselhamos que se sente a uma distância de pelo menos 2 metros do ecrá de televisão.

 De preferência, o jogo deve ser exibido num ecrá de televisão poqueno. Descarse pelo menos 10 minutos por hora enquanto joga qualquer jogo de video.

COMO PRINCIPIAR

Este GD ROM so pode ser usado com o Sistema Dreamcast. Não tente jugar este GD-Rom em qualquer unidade de CD - se n finer node danificar on auscultadores e os altifalantes. 1. Monte o seu sistema Dreamcast seguindo as instruções no seu Manual de Instruções do Sistema Dreamcast. Lique o

Coloque o GD-ROM Dreamcast, com o rótulo voltado para cima, no leitor de CD e feche a tampa. Pressione o Retan de Francia (Power Button) para carregar o jogo. O jogo comeca após o está do jogotipo Deserricas)

anarrorr. Se nada anarecer. DESLIGUE o sistema e certificue-se de que está bem montado. 4. Se despire pater o indo que estive a ser exisión ou o logo terminar e voce descier recomecar, pressione A. B. X. Y e Start.

simultaneamente para voltar para o erra do titulo do jogo. Pressione A. B. X. Y e Start simultaneamente outro vez pare voltar para o painel de comando Dreamcost. Se lisar a energia sem introduzir um QD, o painel de comando Dreamcast aparecerá. Se deseise jogar um jogo, coloque

Importante: O seu GD-ROM Desamoast contém um código de segurança que ajuda o disco a ser lido. O disco deve ser Mentido limpo e manuscado com cuidado. Se o seu Sistema Dreamcast tiver problemas em ler o disco, setire o disco e

Impero cuidadosamente, começando do centro do disco e limpando para fora na direcção da extremidade. COMO MANJISEAR O SEJI GD-ROM DREAMCAST

 O GD-ROM Dreamcast destinance a ser usado exclusivamente com a Sistema Dreamcast. Certifique-se de que a superficie do GD-ROM é mantida limpa e sem riscos.

Não o deixe à luz directa do sol ou perto de um radiador ou de outra fonte de calor.

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Less de handsdrigs en met name dans alma dare coutait uit à vincepulriespreteme génetif et ne les destreme translate qui publicable. Euro merchaniste dischargement dans a manuel met de publicable. Euro merchaniste dischargement dans a manuel met des publicable. Euro merchaniste dischargement des la manuel des publications selected au les despitales beneue dans la frage des la despitales beneue des la frage des la despitale les beneues dans la frage des la despitale despitales despit

Omwille van uw Gezondheid

- Ge op afstand van het televisiescherm zitten, zo ver als de lengte van de Controller kabel dat toestaat. Wij raden u aan
- Speel het spelletje het liefst op een klein televisiescherm.
 Ga niet spellen jedien u vermoeid hent of niet volkbende slaen helt nehad.
- Zong ervoor dat de kamer wearin u speek, goed verlicht is.

 Zong ervoor dat de kamer wearin u speek, goed verlicht is.

 Tildans het system van een vidensandistie meet u elk uur terreinste 10 minuten rusten.

- VAN START GAAN

 Deze GD-ROM mag alleen met het Dreamcast Systeem worden gebruikt. Probeer niet om deze GD-Rom op een andere CD
- speler to spelen hierdoor kunnen uw hoofdbeletoon en speakers namelijk beschadigd worden.

 L. Zet uw Dreamcast systeem op door de instructies in uw Dreamcast Systeem handlelding op to volgen. Steek Control pad
- Places de Dreamcast GD-ROM mei het labet naar boven in de uitholling van het CD loodje en doc het dekselije dicht.
 Druk op de Power knop can bet spelligte te laden. Het spelligte begint in a het Dreamcast logo scherm. Als er riets verschijn, zich et het systeme dan diff er noeg erwoor dat het juick is opgezet.
- 4. Als u sem spelteje dat in utivour is wik stopretten of het speleteje loopt ten einde en u wit het weer opstanten, druk dan tegelijkertijd op A. B. K. Y en Start om noar het speletejestbeischem tevug be keren. Druk nogmaals tegelijkertijd op A. B. X. Y en Start om noar het Dreamoaal bedieringsoenoel tenua te kroen.

OMGAAN MET (IW DREAMCAST GD.ROM

- De Dosamcast GD-ROM is bedoeld your exclusief gebruik met het Dreamcast Systeem.
- Zong ervoor dat de opperviekte van de GD-ROM vrij is van vull en krassen.
 Last hem niet in direct popliebt of in de buurt van een redistre of andere was service of andere was serviced or andere was serviced.

EDII EDOIVADNIN

Like hashbolism only i growther datase aventil tream du avenidude datas videospel der tillfare dit barn aventude generalt. En avenualti dans person ble gå lapsom annicheriskmistismens för Ermanners spell med mindeligies judisse för enable blehande lips der fly junnicherr i der variedaglish het. Sådnas personer han 18 anflå når de se videos för enable blehande lips der fly junnicherr i der variedaglish het. Sådnas personer han 18 anflå når de se videos i Valder der en en begreve han 18 anflå når de se varieda i Valder der en en personer skille state han hånde hen om personer skille digelishe han hår der varieda skille s

För din hälsa

- Sitt långt lifrån TV:n, så långt som konsolens kabel tillåter. Vi rekommenderar att du sitter minst 2 meter från TV-
- skärmen.

 Spelet skall helst spelas på en liten TV-skärm.
- Undvik att spela om du år trött eller har sovit för lite.
 Se till att rummet har tillräcklig belysning.
 Vila minst 10 minuter för varie timme du soelar, oavsett vilket soel du använder.

eller spasmer, ska du de OMEDELBART sluta använda apparaten och uppsöka en läkare.

STARTA SPELET

- STARTA SPELET

 Denna GD-ROM-skiva kan endast användas med Dreamcast-System. Försök inte att använda denna GD-Rom-skiva
 så en annan CD-soelare detta kan skada hörlurar och höstalare.
- Installera ditt Dreamcast-system genom att följa instruktionerna i handboken för Dreamcast-System. Anslut.
 Control pad 1. För snel med 2-4 spelare, anslut även pads 2-4.
- Placera Dreamcast GD-ROM, med etliketten upp, I CD-spelaren och stång luckan.
 Tryck på Power för att ladda spelet. Spelet startar efter att Dreamcast logon har visats. Om ingenting händer, tryck på OPF och se till att instållningen är korrekt.
- When you was a sounce on all instatringers at socrees.
 4. Om du dissidar andulate et lipédadené spel eller om spelet situtar och du vill börja om, tryck ner A, B, X, Y och Statt samtidigt för att återvända till speletes startbild. För att återvända till Dreamcasts kontrollpanel, tryck atterione ner A, B, X, Y och Statt samtidigt.
- Om du trycker på Poser utan att föra in en GD visan Dreamcasts kontrollpanel. Om du vill spela ett spel, påleren Dreamcast GD-ROM i benbeten så stattar spelet automatiskt.
 OBSE På die Dreamcast GD-ROM finns en såkerhetslood som gör det möjligt för såkvan att lisses ev. Se till att klicke stätt for sen och haberske i kristerer (Dm. eft Dreamcast-Saviern has sydat att lisse er såkvan ta ut den och

lorka försiktigt av den genom att börja från mitten och torka rakt ut mot skivans kant. HANTERING AV DREAMCAST GD-ROM

- Dreamcast GD-ROM är avsedd att uteslutande användas med Dreamcast-Systemet.
 Se till att OD-ROM akknow vita inte Nils smuttig eller renas.
- Se till att GD-ROM-skivans yta inte blir amutsig eller repas.
 Lit den inte ligga i direkt sollius eller n\u00e4ra ett element eller andra v\u00e4rmek\u00e4llor.

EDII EDSIADVADSEI

Lass versigst hele brugervejledningen og især dette afank før brug af dette videospiksystem, eller før børn får lov til at bruge et smille. Norde mennesker oplever somme tider epiloptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende bis eller hymaniste i hverdagen. Disse mergesker kan få et epiteptisk anfald, mens de ser visse tv-billeder eller spiller visse videosoli. Dette kan ske, ooså selvom vedkommende ikke tidligere er blevet diagnosticeret som epileptiker eller aldrig har haft et enliestisk anfald. Visse helbredstilstande kan fremkalde uppdagede enlieptiske symptomer, selv hos personer, som ikke tidligere har fårt diagnosticeret epilopsi eller haft et epiloptisk anfald. Hvis du eller nogen i din familie nogen sinde har haft eoliectiske symptomer (anfald eller mistet bevidstheden) som følge af blinkende lys, er det vigtigt at søge læge for brug of spillet. Det tilpldes, at forandre overvåger børns brug af videospil. Hvis et barn oplever nogen af falcende avmotomer, skal brug af spillet STRAKS ophere, og man skal søge legehiæle; svimmelhed, sløret syn, ølen- eller muskeltrækninger. besylmelse, desprientering, enlayer form for ukontrolleret bevægelse eller krampetrækning.

Skån dig selv ved at

- Sidde i god afstand fra tv-skarmen, og helst så langt som kablet til styreenheden muliggar. Det anbeføles at sidde mindst
- Sollie stillet nå en lille tvokaren så sidt muliet.
- Secon for at least i nummer, hvor du spiller, et andt

SÅDAN KOMMER DU I GANG

Derne GD-ROM kan kun bruges med Dreamcost-systemet. Forsog ikke at afspille denne GD-ROM i nosen enden CD-efspiller. da dette kan beskadige hovedtelefoner og højttalere. 1. Forbered Dreamcast-systemet som beskrevet i brugervejledningen til systemet. Tilslut styreenhed 1. Hvis der er 2-4

spillere, tilsluttes også styreenhed 2-4. 2 See COUROMEN I skillen I Deservessessessesses CD-belde med merketen med on his liket.

3. Tryk på tænd-knappen for at indiæse spillet. Spillet startes efter Dreamcast-logoskærmen. Hvis der ikke vises noget på 4. Hvis du vil stoppe et spil, som er i gang, eller hvis spillet stopper, og du vil fortsætte, skal du trykke på A, B, X, Y og Start samtidig for at vende tilbage til spillets titelskærm. Tryk igen på A, B, X, Y og Start samtidig for at vende tilbage til

5. Hvis du tænder for strømmen uden at sætte en GD i, vises Dreamcast-styrepanelet. Hvis du vil spille et spil, skal du sætte Dreamcast-GD-ROMen i enheden, byorefter spillet starter automatisk

Visitiet: Din Dreamcast GD-ROM indeholder en sikkerhedskode, som gar det mulist at aflæse disken. Sørg for, et disken altid er een, og håndber den fornigtigt. Hvis dit Dreamcast-matern har problemer med at læse disken, skal du tage den ud og tørre den forskittigt af fra midten og direkte ud mod kanten.

HÁNDTERING AF DIN DREAMCAST.GD.ROM

- . Dreamrays GD-ROMes er udelukkende beregnet til brug med Dreamrast systemet.
- . Seen for at holde GD-ROM-diskens overflade fri for snavs og ridser. Efterlad ikke GD-ROMen i direkte sollv eller i nærheden af en radiator eller andre varmekilder.

Les manualen, og særlig dette avanittet, før du eller dine barn begynner å bruke dette tv-spillsystemet. En ansvarlig voksen bar gjennomgå styringsinstruksjonene med barn før de får lov til å spille. Enkelte mennesker kan få entientiske anfall eller besvime, når de utsettes for blinkende lus eller lusmanstre. De kan få anfall når de ser visse typer ty-bilder eller spiller visse ty-spill. Dette kan skje selv om vedkommende ikke har hatt epileptiske anfall tidligere. Enkelte tilstander kan fremkalle latente epileptiske symptomer has personer som likke tidligere har hatt antall eller enilensi. Hvis du, eller noen andre i familien din har opplevd enilentiske symptomer (anfall eller besvimelser) i forbindelse med blinkende lvs, bør du kontakte en lege før du begynner å spille. Vi anbefaler at foreidre kontrollerer barnas bruk av tv-spill. Hvis du eller barnet ditt opplever ett eller flere av disse symptomene:

du avbryte spillet UMIDDELBART og kontakte lege.

- svimmelhet, uskarpt syn, øye- eller muskeltrekninger, besvimelser, ufrivillige bevegelser eller krampetrekninger. må Beskytt helsen: . Sitt så langt unna tv-skjermen som ledningen til håndkontrollen tillater. Vi anbefaler at du sitter minst 2 meter
- unna skiermen. Snillet skal fortringsvis foregå på en liten skierm. . Ikke spill hvis du er sitten eller mangler søvn.
- · Påse at rommet der du spiller, er godt opplyst, Ta en hyllenause nå 10 minutter for hyer time du spiller.

OPPSTART

Denne GD-ROMen kan bare brukes med Dreamcast systemet. Ikke prøy å spille den på en annen CD-spiller, da dette kan fare til skader på hodetelefoner og høyttalere.

I. Dreamcast-systemet installeres ved å følge instruksjonene i instruksjonshåndboken. Kople til håndkontroll 1. For spill med 2-4 spillere, kopler du også til håndkontrollene 2-4.

Sett inn GD-ROMen med skriftsiden onn. Lukk GD-lokket. Trykk på Power-knappen for å laste spillet. Spillet starter etter at skjermen med Dreamcast-logoen vises. Hvis ingenting vises, slår du av systemet og kontrollerer at det er korrekt installert.

4. Hvis du vil stanse et spill som er i gang, eller spillet er ferdig og du vil starte på nytt, trykker du A, B, X, Y og Start samtidig. Dette bringer deg tilbake til startsiden. Trykk A, B, X, Y og Start på nytt, hvis du vil tilbake til kontrolloanelet.

5. Hyls du starter systemet uten å sette inn en GD, vises kontrolloanelet. Hyls du vil spille, setter du GD ROMen i enheten, og snillet størter automatisk Viktig: GD-ROMen inneholder en sikkerhetskode som gjør at platen kan leses. Pass på at platen er ren, og

behandle den forsiktig. Hvis systemet har problemer med å lese fra platen, må du ta den ut og tørke den forsiktig. Teck fra midten, og utover mot kanten i en rett linie

BRUK AV DREAMCAST GD-ROMen

 Dreamcast GD-ROMen skal kun brukes med Dreamcast systemet. Hold overflaten fri for smuss og riper.

Ikke la den linge i sollys, eller nær en radiator eller andre varmekilder.

VAROITUS

Tair tämä käyttöopas ja erityisesti tämä kappale, ennen kuin käytät pelkonsoljärjestelmää tai annat lastesi käyttäö sitä. Vastuuntuntoisen aikuisen tulisi käydä Dreamosstin käyttöohjeet läpi yhdessä lasten ja nuorten kanssa ennen pelin aloittamista. Jotkut henkilöt voivat saada epileptisiä kohtauksia tai menettää taiuntansa, kun he altistuvat jokanijiväisessä elämässä väliokyville valoille ja valokuvioille. Tällaiset henkiiöt voivat saada kohtauksen, kun he kotsovat tietvolaisia televisiokuvia tai pelaavat tietvolaisia videopeleiä. Jopa henkilöt, jolla ei aikaisemmin ole ollut todettus epilepsias tai epileptisiä kohtauksia, voivat saada kohtauksen altistuessaan tietyille olosuhteille. Jos sinulla tai jollakin perheeniäsenelläsi on ollut epilepsiaan liittyviä oireita (kohtauksia tai taiunnan menetyksiä) välikkyvien valoien takia, ota yhteys lääkäriin ennen pelaamista. Vanhempien tulisi valvoa lastensa pelikonsolin kövttöä. Jos sinulla tai lansellasi ilmenee oireita, kuten huimausta, näön sumentumista, silmien tai lihasten nykimistä, tajunnan menetystä, sekavuutta, tahdosta riippumattomia liikkeitä tai kouristuksia, lopeta pelikonsolin käyttö VÄLITTÖMÄSTI ja ota vhtevs lääkäriin.

Terveytesi yuoksi:

- Istu vähintään ohjaimen kaapelin pituuden päässä televisioruudusta. Suosittelemme, että välimatkasi televisioon on
- vābintāān kaksi metriā Pelas peliă mieluiteo pienellă televisioruudulla.
- Vältä palaumista, jou olat vässmut tai et ole nukkunut tameeksi. · Varmista, että huone, jossa pelaat, on valaistu hyvin. Lepää pelattaessa kerran tunnissa vähintään kymmenen minuuttia.

AL OITTAMINEN

Tätä GD-ROM-levvä voi käyttää ainoastaan Dreamcast-järjestelmän kanssa. Älä yritä käyttää GD-Rom-levvä missään muussa CD-soittimessa – tämä voi vahingoittaa kuulokkeita la kaluttimia.

1. Asenna Dreamcast-läriestelmä sen käyttönnnaan ohieiden mukaan. Kytke konsoliin ohiain 1. Jos haluat pelatii 2. Sijoita Dreamcast-GD-ROM etikettipuoli ylöspäin CD-alustalle ja sulja konsolin kansi.

3. Latas peli psinamalla virtakytkintä. Peli alkaa Dreamcastin logoruudun jälkeen, Jos mitään ei tule näkyviin, kāšonā išriestelmā POIS PĀĀI TĀ ia varmista, ettā se on asetettu oikein.

4. Jos haluat lopettaa käynnissä olevan pelin tai peli loppuu ja haluat käynnistää sen uudelleen, voit palata pelin otsikkoruutuun painamalla samanalkaisesti A-, B-, X-, Y- ja Start-painikkeita. Jos haluat palata Dreamcastin phiauspaneellin, paina A. B. X. Y. ia Start-painikkeita uudelleen samanaikaisesti

5. Jos käynnistät laitteen ilman GD-levvä. näkyviin tulee Dreamcastin ohjauspaneeli. Jos halust pelata peliä. aseta Dreamcast GD-ROM-levy konsoliin, jolloin peli alkaa automaattisesti. Tärkeää: Dreamcast GD-ROM -levy sisältää suojauskoodin, jonka avulla levy luetaan. Pidä levy puhtaana ja käsittele sitä varovasti. Jos Dreamcast iäriestelmällä on valkeuksia levyn lukemisessa, poista levy konsolista ia pyyhi se varovasti puhtaaksi. Aloita levyn pyyhkiminen sen keskeltä ja pyyhi suoraan levyn reunaa kohti.

DREAMCAST GD-ROM J EVYN KÄSITTELEMINEN

- Dreamcast GD-ROM-levyā voi kāyttāā vain Dreamcast-jārjestelmāssā.
- Varo, että GD-ROM-levyn pinta ei likaannu tai naarmuunnu Ålå iätä levyä suoraan auringonvaloon tai patterin tai muun lämpölähteen lähelle.

ADVÕRUN VARDANDI ELOCAVEIKI

Góðfúslega lexið handbóking og bá sérstaklega bessa málsegein áður en bið notið bennun myndbandsleik eða leyfið börnum vékkar að nota hann. Abyreur fullorðinn aðili ætti að fara yfir notkunarræður Dæarocast með börnum og unglingum áður en heimilað er að leika. Sumt fólk er næmt fyrir flogaveikisköstum eða kann að missa meðvitund berar að hví er beint vissum leifturljósum eða ljósbrjaðum hversdagslífsins. Kann bað að fá kast begar bað borfir á visuar sidowarnsmundir eda mundhandsleiki. Betta oetur komið fyrir jafnud hótt ekki sé vitað um prina siúkdómssögu flogaveiki eðu flogaveikisköst. Viss skihrði kunna að leiða til áður óþekktra flogaveikiseinkenna infrivel hat folks, sem ekki hefur feneső hau áður. Ef bið eða einhverir innan fjólskyldunnar hafið einhvern tíma haft Rosmeikiseinkenni (köst eðu meðuirundarlevsi) verna leiftutliósa þer að afla leiknisráðu áður en leikið er. Við ráðleggjum foreldrum að fylgjast með notkun barna sinna á myndbandsleikjum. TAFARLAUST ber að hætta leik og leita til læknis ef vart verður einhverra eftirfarandi súkdómseinkenna: svima, sjóndepru, vipru augna oðu videa melvitundarlessis áttamissis hverskyns árálilegra hreyfinga eða kramra.

Heibannar veona ber að vera eftirfarandi

- sitia jafa lanet frá sjónvarnsskjánum ne lened stjórnkaralsins lesfir helst ætti leikurinn að fara fram á litlum sjónvarpsskiá, forðast að leika ef bið eruð breytt eðu hafið ekki sofið lengi.
- ganga úr skugga um að herbergið þar sem leikið er sé vel lýst, hvílast a.m.k. 10 minútur á klukkustund begar verið er í myndbandsleikjum.

GANGSETNING

GD-ROM (lesminni) betta er eingöngu hægt að nota með Dreamcast kerfinu. Revnið ekki að nota það á neinum öðrum egislaspilara því hað exti skemmt heyrnartólin og hátalarana.

Setijā Dreamcust kerfjā unn eins og serir i notkunarmeljum handbakarinnar. Tenejā stýrineu 1. besar 2-4 seila barf einnig að tengja stýringar 2-4. Setiið Dreamcast GD-ROM með miðanum unn ofan í neisladiskahólfið og lokið.

Ýtið á Power-hnappinn til að virkja leikinn. Dreamcast skjárinn birtist og síðan hefst leikurinn. Ef ekkert gerist skal slökkva á kerfinu (OFF) og ganga úr skugga um að það sé rétt sett upp.

4. Ef óskað er eftir að stöðva leik meðan hann er í gangi eða leik lýkur og bið viliið gangsetja hann á ný skal ýta samtimis à A.B.X.Y. oz Start (Byria) til að fara aftur á titilskiú leiksins. Ýtið aftur samtimis á A.B.X.Y. oz Start

Ef bið setiið í samband án bess að koma GD fyrir birtist Dreamcast stiórnskiárinn. Ef bið viliið leika þarf að setia Dryamcast GD-ROM i tækið og leikurinn ræsist stilfkrafa

Artibardi: Decameast GD-ROM er með örværiskóra sem ogrir hað að verkum að hæst er að lesa diskinn. Gertið Dess að halda disknum hreinum og meðhöndla hann varlega. Ef Dreamcast kerfið á í erfiðleikum með að lesa diskinn skal frankena diskinn og burrka hann vandlega, byrja frá miðjum disknum og burrka beint út að kantinum.

MEDHÖNDLUN DREAMCAST GD-ROM

* Dreamcast GD-ROM er eingöngu ætlað til afnota með Dreamcast kerfinu. Gameið úr skupra um að vfirborð GD-ROM sé laust við óhreinindi og rispur. Látið GD-ROM ekki vera bar sem sól skin beint eða nærri ofni eða hita.

DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF

The postable designers are going for som finds morth yer many/proses, year years question produces under no ordermuse many/postageness; year to produce the sour by applicational beautiful to the designed control of the control of

προς την περιφέρεια του δίσκου.

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΑΣ

« Καθέστε μακριά από την οθόνη της τηλεόρασης τόσο όσο επιτρέπουν το μήκος των καλωδίων των γενωστικών Ποίτου να καθώσματα σε απόστεση περίπου δία μέτων από την τηλεόραση.

Είναι προτιμότερο να χρησιμοποιείτε για το παιχνίδι μια μικρή τηλεόραση.
 Αποφείγετε να παίζετε τον είσαστε κουρασμένοι, ή αν σας λείπει ύπνος,
 Βεβαιοθείτε ότι το δαμέτιο στο απόο παίζετε είναι καλά, εκοιταιίγο.

Για κάθε μία άρα παιχνιδιού κάντε τοιλάχιστον 10' λεπτά διάλειμμα

ΑΡΧΙΖΟΝΤΑΣ Αυτός ο GD-ROM δίσκος μπορεί να χρησιμοποιηθεί αποκλειστικά με το σύστημα: Dreimcisi. Μη δοκιμάρετε να ποίξετε τον GD-ROM δίσκο σε άλλο μηγάνημα για CD, μπορεί να προκαλύσετε βλάβη στα ακουστικά ή στα

 Επανήστε την χρήση του Dreameau ακολουθάντας τις οδηγίες που περιλαμβάνονται στο φυλλάδεο των οδηγιάν του, Συνάδοτε ένα χειριστήριο. Για 2 έως 4 παίκτες συνάδοτε 2 έως 4 χριμοτήρια αντίστοιχα.
 Τοκοθετήστε τον GD-ROM με την τιμισμένη πλευκά πάγως στο θόση του και χλίστες το πουτίδιο.

 Πείσσε τον διακόπτη που γράφει Ροwer για να ανάψει το μηχάνημα και να φορτάσει το παιχνίδι. Το παιχνίδι αρχίζη μετά την αμφάνιση του λογότικου του Dreamcas στην οθόνη. Εία δεν αμφανίζεται τίποτα σβήστε το σύστημα και συνομευτικέ ότι αίναι τουθετιμένο και συνδεδεμένο σκοτά.

σύστημα και σηνορευετία ότι είναι τοποθετημένο και συνδεδεμένο σωστά. 4. Εδυ θέλετε να στοματήσετε το παιχνίδι ενώ βρίσκεται σε τέχλιξη ή να το ζαναξρανήσετε αφού τελειώσει, πατήσει Α, Β, Χ, Υ και βαπι ταιτέχουση για να γιρέσετε στην οθόνητι τέλεων και εκαναλλέβετε για να γιρέσετε

στην εθόνη ελέχχου του Dreamens.
Είνα ολίστε το μητάνημα γραφής να βάλετε τον δίσκο τριφονίζεται η οθόνη ελέχχου του Dreamens. Είνα θέλετε να επίξητε το κοδιέτητο ένα δίσκο και το παγγάδι θα ξηκινήστα αυνόματα.

Συμαντικές Ο Εγπαικος GE-ROM δίσκος και πολιλαβίδιον έναν να δίδικα σοσελείται, που του επιτοέπει να

να ασίξητε τοποθετήστε ένα δίσου και το παγγάδι θα ξηκινήστα συνόματα. Συμαντικό Ο Parmanest GD-RoM δίσους στις προλεμββίνει έναν κόδικα ασοφαλείας που του επιτρέπει να διαβαστεί. Συγομενικέτει δτι διατηρείτε του δίσιου καθαρό και πιάνετε τον με προσυγή. Είν το Drainsasi διαφαλείτετοι να διαββίσει τον θίσιου, Βιλίζει του δίσιου και καθαρθέτε τον προσυστεκτώ με κινήστες από το κέντρο

ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΙΕΙΜΟΠΟΙΝΈΕΤΕ ΤΟΝ DREAMCAST GD-ROM ΔΙΣΚΟ ΣΑΣ

• Ο Dreamcast GD-ROM δίσκος προφαίζεται νας γρήσηι αποκόμιστικάς με το Dreamcast.

Βεβειαθείτε ότι διατηρείτε την επιφένεια του δίσκου ελεύθερη από βρομιές και γδαρσίματα.
 Μην τον αφήνειε στον ήλιο ή στο καλοριφέρ ή κοντά σε άλλη πηγή θερμότητας.

ENGLISH

Desimicast is the only console that lets you communicate with the rest of the world! As a Dreamcast owner, the Desimarena is suchaive to you. This special online area not only allows you to surf the internet, but also is designed to maximise you enrickment of your Dreamcast games.

Check it out and you can:

• Pick up hints and tips to improve you scores.

Write your own games reviews and post them on the site.
 Chat to other gamers.

Chat to other gamers.
Send and receive e-mail.
Buy the latest equipment to keep one step ahead of other players.
Find lifestive articles, news and sport designed especially for you.

To visit the Dreamerena, just insert your Dreamkey GD into the console and follow the simple instructions.

FRANÇAIS

Decimando

DREAMARENA
Dreamcast est la seule console qui vous permet de communiquer avec le reste du monde ! Tous les utilisateurs de
Dreamcast est la seule console qui vous permet de communiquer avec le reste du monde ! Tous les utilisateurs de
Dreamcast bénéficient d'un accès exclusif à Dreamarena. Cet espace Online vous est réservé, et vous permet non
settément de surfer sur Interner mais aussi d'obberin des informations sur votre rougle enfi de rendre uns narrises

sur Dreamcast encore plus époustouflantes. Entrez dans l'arène et vous pourrez :

Glaner des astuces et des conseils pour améliorer vos scores.

Réaliser vos propres critiques de jeux vidéos et les mettre sur le site.
 "Chatter" avec d'autres joucurs.

Emoyer et recevoir des mails.
 Acquérir les équipements les plus modernes du marché pour rester à la page.

Consulter nos articles sur la vie quotidienne, l'actualité ou le sport.

Pour vous rendre sur Dreamarena et surfer sur le Web, insérez le GD Dreamkey dans votre console et suivez les instructions.

2014

DEUTSCH

DIE DREAMARENA

Dreamcast ist die einzige Konsole, die Sie mit dem Rest der Welt verbindet! Als Dreamcast-Besitzer steht Ihnen die Dreamarena offen. Dieser spezielle Online-Treffpunkt macht es ihnen nicht nur möglich, im Internet zu surfen. sondern ist auch dafür eingerichtet, damit Sie den maximalen Dreamcast-Spielspaß haben.

Schwien Sie sich um! Hier können Sie:

· Hinweise und Tipps bekommen, um Ihren Punktestand zu verbessern. · Ihre eigenen Spieletests schreiben und sie im Netz veröffentlichen.

· Mit anderen Spielern chatten.

. F.Mail varsehieken und emnfangen. Das neueste Zubehör kaufen – den anderen Spielern immer eine Nasenlänge voraus.

Lifestyle-Artikel. Nachrichten und Sportmeldungen finden, die speziell für Sie designt sind.

Wenn Sie die Dreamarena besuchen wollen, legen Sie einfach Ihre Dreamkey GD-ROM in die Konsole ein und folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

FSPANOL

I A DREAMARENA

Dreamcast es la única consola que te dela comunicarte con el resto del mundo! Sólo por tener una Dreamcast. nadrás acceder en exclusiva a la Dreamarena. Esta página online especial no sólo te permitirá navegar por Internet. Está diseñada con el fin de que disfrutes al máximo de los juegos de la Dreamcast.

Mira todo lo que puedes hacer:

. Buscar pistas y conseios para mejorar tu puntuación · Escribir tus propias opiniones sobre los juegos y enviarias a la página web.

 Enviar v recibir mails. · Comprar los últimos equipos para ir un paso por delante de los otros jugadores.

· Leer artículos sobre el estilo de vids, noticias y deportes redactados especialmente para ti

Para visitar la Dreamarena, sólo tienes que introducir tu GD Dreamkey en la consola y seguir las sencifias

Thank you for purchasing Crazy TaxiTM!

Please note that this software is designed only for use with the Dreamcast console. Be sure to read this instruction manual thoroughly before you start playing Crazy Taxi.

CONTENTS

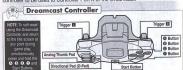


unit sold separately In order to save game files the VM to be used must have at least 23 memory blocks of free space available



BASIC CONTROLS

Crazy Taxi is a one-player game which can be played using either the Dreamcast Controller or the Race Controller (sold separately). Connect the controller to be used to Controller Port A of the Dreamcast.





BASIC CONTROLS

Refer to the following chart for a summary of the game controls:

	The second secon	10020000000000
Action or Command	Dreamcast Controller	Race Controller
Moving the Cursor Enter Cancel/Return to the Previous Screen Item Selection	Analog Thumb Pad/D-Pad	+ / - Button button button Steering Wheel
Game Start/Pause Character Selection Steering Accelerating Braking Drive Gear Reverse Gear	Start Button Analog Thumb Pad/D-Pad Analog Thumb Pad Trigger El Trigger III Ø button Ø button	Start Button Steering Wheel Steering Wheel Trigger El Trigger El Button - Button
	Moving the Cursor Enter Enter Cancel/Return to the Previous Screen leten Selection Game Start/Pause Character Selection Stereing Accelerating Braking Drive Geer	Moring the Censer Enter Centel/Detun to the Previous Scores Centel/Detun to the Previous Scores Centel/Detun to the Previous Scores Centel Selection Genes Start/Passe Center's selection Statesting Acadestering Aca

 The controls described in this instruction manual refer to the functions of the Dreamcast Controller except where specified as describing the functions of the Race Controller.

All button icons used in this instruction manual represent the default button settings.

CAUTION: Never touch the Analog Thumb Pad or Triggers (3.1%) (Race Controller = Steering Wheel, Triggers (3.1%) while turning the Dresmcast power ON. Doing so may disrupt the controller initialisation procedure and result in malfunction.



Using the Vibration Pack: When using the Vibration Pack while playing Crazy Taxi, always be sure to insert the Vibration Pack into Expansion Socket 2 of the Dreamcast Controller.

CRAZY MANOEUVRING

Learn how to perform these crazy manoeuvres using different combinations of the Steering Wheel, Accelerator, Brake and Drive/Reverse Shifting commands.



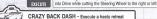
CRAZY DASH - Propel the cab forwards with a burst of speed with this crazy move.

> First, release both the accelerator and the brake. Then, just after shifting into Drive, press the accelerator.

While moving forwards, guickly shift into Reverse and back



CRAZY DRIFT - Use this move to cause the cab to execute a sliding drift.









HOW TO

While moving forwards, quickly shift into Drive and back into Beverse while cutting the Steering Wheel to the right or left.

MODE SELECTION MENU

TV SETTING



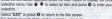
After turning the Dreamcast power ON and inserting the Crazy Taxi GD ROM, the "TV Setting" screen appears. Press 4 b to select the Hz setting that is compatible with your TV and press @ to enter your selection.

If you are not sure of the correct setting, select "TEST"

and if a full screen shot of the Crazy Taxi loon annears for 5 seconds (see the picture to the right), then your TV is 60 Hz compatible, If not, select the 50 Hz setting.

Once the TV setting is complete, the title screen will be displayed. Once the title screen appears, press the Start Button to display the mode

these unique mini-games.



For details on each of the modes available, refer to the corresponding page numbers listed below.



In this game mode, play the game using the same course as the one featured in the Arcade version of Crazy Taxi

ORIGINAL

Select this game mode to play using the specially designed Dreamcast original course. Fine-tune your cab-driving techniques by clearing each of

CRAZY BOX OPTIONS

Use this mode to modify various game settings.

Here you can view the records and rankings for each of the game modes p. 32

RECORDS SAVE & LOAD

Use this mode to save or load game data or perform name entry for creating player files.

p. 33

p. 22

p. 22

p. 28

p. 31

MODE SELECTION

ARCADE/ORIGINAL MODE

Both the Arcade and Original game modes have the same rules, content and menu items. The only difference between these two modes is the course on which you play. After selecting either "ARCADE" or "ORIGINAL" from the mode selection menu, the following mode menu will be displayed. Use ★ ♥ to select a mode and press @ to enter your selection. Select "EXIT" or press @ to return to the title screen.

PLAY BY ARCADE RULES

Select this item to play according to the same rules as used in the Arcade version of Crazy Taxi. For details, see p. 25 - 27.

WORK FOR 3 MINUTES

Play freely for three minutes. Note that in this mode there are no time bonuses (see p. 27) available

WORK FOR 5 MINUTES

Play freely for five minutes. Note that in this mode there are no

time bonuses available

WORK FOR 10 MINUTES Play freely for ten minutes. Note that in this mode there are no



Arrada Mada Manu

Original Mode Menu

ARCADE/ORIGINAL MODE

While driving a customer



At the destination

GAME DISPLAY

Game Time: Once this time limit counts down to 0 the game is over. Directional Arrow: This arrow shows the general direction of the destination

Fares: The top figure is the Total Earned Fare and is a total of all fares earned The bottom figure is the Fare for the current customer, which includes the base fare plus any tips earned, and will be added to the total earned fare once the

Crazy Manoeuvres & Combos: All crazy manoeuvres performed will appear here with a counter that tracks any successive combos made (3) Destination and Distance Counter: A picture of the destination location and a

distance counter indicating the distance to the destination is displayed as the customer gets into the cab. Press @ to display this image while driving Customer Time Limit: If this time limit exactors 0 before reaching the Time Bonus Indicator; Indicates the time bonus earned for arriving early at the

destination the outtomer will lumn out of the rish without region their favo @ Gear Indicator: Shows the open drive or soverse investily selected

destination. The time borus is only evaluable when playing the "PLAY BY ARCADE RULES' of the arcade and original modes (see p. 27 for details)

Ranking: Shows your current ranking relative to the total rankings

To pause the game and display the pause menu while playing in the Arcade, Original Pausing the Game or Crazy Box modes, press the Start Button. Use 🛊 🛡 to select a menu item and press 6 to enter the selection. Or, press the Start Button to exit and continue

MENU: Select to exit the current game and return to the mode selection menu. VIBRATION: If the vibration setting in the options menu is set to on, use & ...



ARCADE/ORIGINAL MODE

DRIVER SELECTION

After selecting a game mode from either the Arcade or Original mode menu, the driver selection screen will be displayed.

Use ★ ₹ to select a mode and press to enter your selection. If the counter reaches 0 before you enter a selection, the currently displayed driver will automatically he selected



GAME OVER

Once the game time limit counts down to 0 the game is over and the results screen is displayed. If you can achieve a class ranking of S, the game ending and credits will play.

CUSTOMERS = The total number of customers delivered

TOTAL EARNED = The total amount of money earned.

CLASS = This evaluation of your driving skills is based on a levelled assessment of your cumulative earnings. The available classes from the best down are S. A. B. C. D. E and NO LICENSE

RANKING = This placement is your ranking relative to the saved data. If your score is too low to place. OUT OF RANKING will appear.

SAVE MENII

Use this menu to save the results of the game to a VM. Use ★ to select where to save the data and press to enter. If there are no player files set up in which to save data. select "Register a new name" and enter a new name to create a new file (see p. 33 for details).



\$ 2 267 65 21. NOTE: Rankings are

RESULT 7

only displayed when ARCADE BULES' of the Arcade and Original modes

ARCADE/ORIGINAL MODE

1) Pick Up a Customer

GAME FLOW

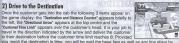
Human characters located in the city with a "\$" icon over their heads indicate potential customers waiting for a taxi ride. To pick up a customer the player must brake the cab to a complete stop within the stop zone - the circular outline that appears around the customer. The customer will then automatically approach and get into the cab. NOTE: While waiting for the customer to get into the cab the game clock will continue to run but control of the cab is not possible.



2) Drive to the Destination

Once the customer gets into the cab the following 3 items appear on the game display: the "Destination and Distance Counter" appears briefly to the left, the 'Directional Arrow' appears at the top centre and the "Customer Time Limit" appears over the customer's head. It is your job to travel in the direction indicated by the arrow and deliver the customer to their destination before the customer time limit reaches 0. Provided

the customer in appreciation of Crazy driving (see "Fare System" and "Tips" p. 26



3) Drop Off the Customer

To drop off the customer, brake the cab to a complete stop within the green wall-rimmed destination stop zone. Once stopped, the Customer will automatically exit the cab and pay their fare (see p. 26) plus any tips received

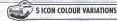
NOTE: While waiting for the customer to get out of the cab the game clock will continue to run but control of the cab is not possible.



Do your best to repeat the above 3 steps as many times as possible before the game time counter reaches 0 to earn loads of crazy money!

ARCADE/ORIGINAL MODE

The different colours of each customer '\$" icon indicate the relative distance to the destination while the size of the stop zone around the customer indicates the relative difficulty involved in getting



DISTANCE TO DESTINATION NEAR

Yellow

HARD

EASY there SIZE OF THE STOP ZONE FARE SYSTEM



Time Limits and the Total Farned Fare

After getting into the cab, a number appears over the customer's head and begins to count down. This is the customer time limit. If you can deliver the customer to their destination within this time limit you will be paid the FARE. This is then added to the TOTAL EARNED FARE. However, if you are unable to reach the destination before the counter reaches 0, the customer will jump out of the cab without paving

to the base fare as earned

Fares and Tips The three types of fares that can be earned are as follows:

BASE FARE

The base fare is calculated according to the distance to the destination. Once the customer gets into the cab, this amount will appear in blue under the total earned fare at the upper right of the game display.

Tips are awarded to the cabbie whenever crazy manoeuvres are executed in the course of driving the qustomer to their destination. Each tin is added

BONUS FARE

When the cabble arrives at the customer's destination a horus fare is converted from any time left. over from the initial customer time limit. This is added to the base fare just before payment,

ARCADE/ORIGINAL MODE

the customer by performing **FARNING TIPS** following crazy manoeuvres while delivering the customer to their destination they will be rewarded monetarily with tips. All tips are added to the base fare and then to the total earned fare upon arrival at the destination.

CRATY IIIMP Use jump ramps or other similar

elevated obstacles become airborne



CRATY DRIFT Sustain a sliding drift of the cab while



CRAZY THROUGH Cut in close to the other vehicles that you pass on the



COMBOS running tally of the number of combor annears on the right of the dienlay and continues until you collide with another vehicle. The more combos accumulated the higher the tip value becomes, so do your best to rank up consecutive combos whenever and wherever possible! If you make a mistake or collide with another vehicle, the combo counter resets to zero



When the cabble delivers the customer to their destination, any time left over from the customer time limit is converted into a time bonus, which is then added to the game time. The faster the cabbie arrives at the destination, the higher the bonus time awarded will be. The available time bonuses are:









CRAZY BOX MODE

Use the various mini-games available in this mode to develop and improve your cab-driving skills.

Use ♠ ▼ ← ▶ to select a mode and press ♠ to enter your selection. Select "EXIT" or press ♠ to return to



the title screen. PLAYER FILE SELECTION

First, use **(# *)** to select the name that represents your player file. If there are no player files available, select "NEW ENTRY" and press **6** to display the name entry screen. Enter a new name to create a new player file (see p. 33 for details).

CABBIE SELECTION

Use **♦ •** to select a mode and press **o** to enter your selection.

again to return to the Crazy Box selection menu. To play the selected game, press .

MINI-GAMES



CRAZY BOX MODE

The following mini-games are available at the start of play in the Crazy Box mode:



MINI-GAMES



1-1 CR

CRAZY JUMP

Jump the cab off the jump ramp and land past the K point.



GOAL

CRAZY FLAG

Reach the flag located directly behind the cab on the other side of the beach within the allotted time limit



1-3 CRAZY BALLOONS

Burst all the balloons on the field within the



2-1 CRAZY DRIFT

Earn more than 15 total combos using the Crazy Drift within the allotted time limit.

CRAZY BOX MODE

GOAL

GOAL

3-1

GOAL

GOAL

3 - 3

GOAL



CRAZY TURN 2-2

> Deliver the customer to their destination within the allotted time limit



CRAZY BOUND 2-3

> Deliver the customer to their destination within the allotted time limit without falling into the sea.



CRAZY RUSH

Deliver all five customers to their destinations within the allotted time limit



CRAZY JAM 3-2

> Deliver all three customers to their destinations. through heavily congested traffic, within the allotted time limit



CRAZY POLE

Deliver all the customers to their destinations within the allotted time limit.



possible to modify the following game settings. Use the . to select an item and . to modify the setting. Select "EXIT" or press @ to return to the mode selection menu. The settings available for modification are as follows:



TIME SETTING

Adjust the game time limit setting of the Arcade and Original modes for "PLAY BY ARCADE RULES" mode play.

TIME DIFFICULTY Adjust the difficulty level of the game time setting of the Arcade and Original modes for "PLAY BY ARCADE RULES" mode play TRAFFIC DIFFICULTY

NOTE: Whenever you modify the options settings the data will he automatically when you exit the options menu

Adjust the difficulty level of the traffic setting of the Arcade and Original modes for 'PLAY BY ARCADE RULES' mode play

AUDIO Set the preferred sound output to either MONO or STEREO

MUSIC VOLUME Adjust the volume setting for the background music

SE VOLUME Adjust the volume setting for the sound effects (SE)

CONTROLLER SETTING

Press to display the controller settings screen and then select a controlle setting type for the Dreamcast Controller or the Race Controller VIBRATION

Set to 'ON' when using a Vibration Pack while playing. This setting is only activated when a Vibration Pack is inserted into Expansion Socket 2 of the Dreamcast Controller

RECORDS

Here you can view all the records and rankings earned in every mode of the game. Use the ♣ ♥ to select an item and press ② to enter your selection. Select "EXIT" or press ③ to enter your selection menu.



return to the mode selection menu.

TOTAL RECORDS. Select to view all the records for each

player in all modes.

— RECORDS Select a player file from among the displayed options to view the individual records for that player.

RECORDS MENU

TOTAL RECORDS

Use ★ ₹ to select a mode from the three options displayed on the left and ♠ to move forwards and backwards among pages. Select "EXIT" and press ♠ to return to the Records manu.

AC Arcade Mode Records

OR Original Mode Records

CB Crazy Box Mode Records

license: The licence class awarded (appears only with AC/OR records).

TOTAL RECORDS earned: Total amount of money earned (appears only with AC/OR records)

cabbie: The cab driver used.

name: The name of the player who earned this record (appears only with

the IOIAL RECORDIS).

ranking: The overall ranking for each successful clear (appears only with
the CR reports).

score: The actual score achieved (appears only in the CB records).

date: The date when the record entry was made (appears only with the _ _ _ records).

SAVE & LOAD

Here you can save and load game data, enter a name to create a new player file or modify the name of a current player file. Use ♣ ₹ to select a item and press ֎ to enter your selection. Select "EXIT" or press ֎ to return to the mode selection menu.

SAVE

Select to save all the current game settings and records to the VM.

LOAD Select to load previously saved data from the VM

ENTER NAME

Select to enter a new name to create a new player file. See below for details on how to enter a name.

DELETE NAME

Select to delete a player file. Use ★ ♥ to select a file and press ⑥. When the deletion confirmation window appears, select "yes" to delete the file or "no" to

cancel the deletion and return to the Save & Load menu

Select to edit the name of a player file. Use 🎓 🕏 to select a file and press 🚳.

See below for details on how to enter a name.

NAME ENTRY

Up to three characters can be used for each name entered to create player files. Use ★ \$ to select a letter and \$ \$ to move the cursor. Press \$ to enter the name.

Press **0** to exit the name entry without entering a name.

A total of four player files can be created and maintained for saving game data.



SAVERLOAD

NAME ENTRY

CABBIES



This wild and freewheeling guy is known to have a a cab driver is that he considers being a cabble the 'coolest' profession. Axel always shows his process. As far as he is concerned, cab driving is

When he isn't working. Axel is usually trying to pick vocals) or participating in board sports like surfing or snowboarding. That said however, Axel is a bit

maintain decent relationships with women. On well While he isn't perfect, his open-hearted personality

f Gena could be described in two words, without a doubt those words would be "one! 2 serv" With a

While she's not concerned with amusing her gustomers per se, she sure is timely. When asked ! nerhans she'd be happier as a racing driver she race through the traffic-laden streets... I could

When Gena isn't working in her beloved cab, she can usually be found working on it. In fact, she extensive tune-ups, maintenance and cleaning, first straight back into her cab. Despite her cap fixation

simply turns her nose up at any man who dares try Jearly the object of her affection is her one and

Always friendly & cheerful...that's B.D. Jon. For him, driving a cab is a line of work in which h can excel at "making people happy". Happiest when he can bring a smile to the face of

.

he just laughs brightly and says. "Making people

Lately B. D. Joe has taken up card tricks...why you Gus is a handsome (in a melancholy sort of way) drive in the "crazy" style. In his youth, Gus was a wild and uncontrollable hooligan, selfish to a fault

Always getting into something before it became popular, back in the days when he didn't own a car

If Gus isn't driving, he can usually be found playing pass the time playing poker, blacklack and Learning the why and how of losing has made Gue

B.D. JOE Age Sev Male -5191

Licence

Weigh Plate # 2HOP260 = "To hop to go"





Soy Male

Weight





Licence 1NOM155 - "Ino miss"

Plate # Meaning: "I don't make mistakes" /

Licence 5EXY515 = "Sexy Sis"

Plate # Meaning: "Sexually Attractive Woman"



Let's meet a few of the many customers you'll find throughout the city awaiting a crazy taxi ride.

Cindy

Kim



Rachel





This tourist is dways nunning smother with a video camera in

Pierre women, anothe day another date

Dan

who navar missas a

playing away games

A graduate student of economics, Dan

Nous vous remercions d'avoir choisi Crazy Taxi I Notez que ce logiciel n'a été conçu que pour être utilisé sur une console Dreamcast. Avant de commencer à jouer à Crazy Taxi, veuillez lire ce manuel d'instruction dans son intégralité.

SOMMAIRE COMMANDES DE BASE MANGEUVRES DINGUES 40 MODE SELECTION MENU 41 MODE ARCADE/ORIGINAL MODE CRAZY BOX 48 OPTIONS 51 RESULTATS SAUVEGARDER ET CHARGER

> Crazy Taxi (Taxi dingue) est un jeu compatible avec votre carte mémoire (Visual Memory vendu séparément). Pour

sauvegarder des parties, votre VM doit disposer de 23 blocs mémoire disponibles au moins.



COMMANDES DE BASE

Crazy Taxi se joue à un joueur, à l'aide d'une manette Dreamcast ou du Race controller (vendu séparément). Connectez la manette que vous désirez utiliser sur le Part de commande A de votre console Dreamcas le Terrande.



-	Race Controller (vendu séparément)		
(Second)	Bouton @		
	Bouton analogique	Bouton plus (+)	
	Bouton moins (-)	REMAR	



DUE : pour

COMMANDES DE BASE

Le tableau suivant résume ce qu'il faut faire :

	Action ov Commande	Manette Dreamcast	Race Controller
Lors de la sélection d'un menu	Déplacer le curseur Valider une entrée Annuler/retourner à l'écran précédent Sélectionner un objet	Stick analogique/Croix multi. Bouton @ Bouton @ ##	Bouton +/- Bouton @ Button @ Volunt
Au cours de la partie	Démarrer/suspandre la jeu Sélectionner un personnage Diritger Accélérer Freiner Marche avent Marche arrière Raquel éle I de destination	Beuton Start Stick analogique/Croix multi. Stick analogique (Entre Stick analogique (Entre Seuton analogique (Entre Seuton analogique (Entre Seuton (Entre S	Bouton Start Volent Volent Volent Bouton analogique Bouton + Bouton - Bouton G

Les commandes décrites dans ce manuel d'instruction correspondent aux fonctions de la manette Dreamcast, sauf lorsqu'il est spécifié qu'elles font référence au Race controller.

Toutes les licônes de bouton mentionnées dans ce manuel représentent les paramètres de bouton par défaut.

ATTENTION: Il est imperatif de ne pas manipuler le stick analogique ou les boutons analogiques GIO (Race Controller: volant, boutons analogiques DG) lorsque vous allumez votre console Dreamcast. Cela risquerait de perturber la procédure d'initialisabilion et d'entrainer des irrivus de fonctionements.



Utilisation d'un Vibration Pack : Lorsque vous utilisez un Vibration Pack pour jouer à Crazy Taxi, assurez-vous de toujours insérer le Vibration Pack dans le port d'extension 2 de votre manette

MANŒUVRES DINGUES

Apprenez à exécuter ces manœuvres "dingues" grâce à une utilisation combinée des commandes Volant Accélérateur. Frein et marche avant / arrière

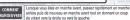


CRAZY DASH (BRUSQUE ACCELERATION) -Propulsez le taxi grâce à un bon coup d'accélérateur

Relâchez tout d'abord l'accélérateur et le frein. Puis, juste après avoir passé la marche avant, appuvez sur l'accélérateur,



CRAZY DRIFT (DERAPAGE) - Cette manœuvre consiste à faire chasser le taxi.





CRAZY BACK DASH (BRUSQUE D'ACCELERATION VERS L'ARRIERE) - Cette manœuvre consiste à reculer rapidement grâce à un bon coup d'accélérateur en marche arrière



Passez rapidement en marche arrière juste après avoir exécuté un

CRAZY BACK DRIFT (DERAPAGE ARRIERE) - Le taxi continue de reculer après avoir effectué une rotation de 180°.



Lorsque vous avancez, passez rapidement en marche avant puis en marche arrière tout en donnant un coup de volant vers la droite ou vers la gauche

MODE SELECTION MENU

REGIAGE DE LA TV

Après avoir allumé la console et avoir inséré le GD-ROM crazy taxi l'écran « Réclace Triettee de la TV » apparaît. Appuyez sur 🖛 🕪 pour sélectionner le



CRAZY BOX

réglage Hz compatible avec votre poste et appuyez sur @ pour confirmer cette sélection. Si vous avez des doutes sur un réglage, sélectionnez TEST et si une imene du long de Crazy Taxi apparaît en plein écran pendant 5 secondes (voir l'image à droite), votre poste est compatible avec le réglage 60 Hz. Sinon, prétérez le réglage 50 Hz. Une tois le réglace terminé. l'égran d'acqueil s'affichera



Lorsque l'écran d'acqueil apparaît, appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître le menu des modes. Appuvez sur la croix multicirectionnelle 🛧 🗸 nour sélectionner un mode puis sur le bouton @ pour valider votre choix Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton (9 nour retourner à l'écrar d'accueil. Pour de plus amples détails Sur chacun des modes disponibles, veuillez vous référer aux numéros de pages correspondantes listées ci-dessous.



p. 42

p. 42

p. 51

p. 53

En mode arcade, le parcours est le même que pour la ARCADE version Arcade de Crazy Taxi

En mode original, vous jouerez sur un parcours original ORIGINAL spécialement concu pour Dreamcast.

Perfectionnez vos techniques de conduite en jouant plusieurs mini-parties différentes p. 48

OPTIONS Ce mode permet de modifier les différents paramètres du ieu C'est là que vous pourrez consulter les records et les

RESULTATS classements pour chaque mode. p. 52 Ce mode permet de sauvegarder ou de charger les données

SAHVEGARDER ET CHARGER d'une partie ou de nommer vos nouveaux fichiers de joueur

MODE ARCADE/ORIGINAL

Les modes Arcade et Original ont les mêmes règles, contenu et menus. La seule différence entre ces deux modes, est le parcours disponible

Après avoir sélectionné, soit ARCADE soit ORIGINAL à partir du mode sélection menu, le mode menu suivant s'affichera. Utilisez 🏚 🗣 sur la croix multidirectionnelle pour sélectionner un mode et appuyez sur le bouton @ pour confirmer la sélection. Sélectionnez « QUITTER » ou appuvez sur le bouton @ pour retourner à l'écran d'acqueil

JOUER AVEC LES REGLES ARCADE

Cette option permet de jouer conformément aux règles définis dans la version arcade de Crazy Taxi. Pour plus de détails reportez-vous aux pages 45-47 de ce manuel.

JEU LIBRE DE 3 MINUTES

Cette option permet de jouer librement pendant trois minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible (voir page 47),

JEU LIBRE DE 5 MINUTES Cette option permet de jouer librement sur le parcours arcade pendant

cinq minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible.

JEU LIBRE DE 10 MINUTES Cette option permet de jouer librement sur le parcours arcade pendant



Menu du mode Arrado



Menu Mode Original

MODE ARCADE/ORIGINAL

En conduiennt un client



 Temps de partie : lorsque cet indicateur de temps affiche 0, la partie est terminé Pêche directionnelle : onte fliche indique la direction approximative du leu de destination Tarifs: le chifre du haut correspond au Total Earned Fare (Gain total), c'out à riso à la somme totale carpnée. Le chiffre du bos mostisento la somme à naver par le cliant actual, qui comprend le prix de base plus tous les pourboires gannés en route et qui s'ajoute au Gain total lorsque la client est déposé sur son lieu de destination Mandeuvres dingues et combos : toutes les mandeuvres dingués exécutives

A destination



s'affi-haront ici, ainsi qu'un indicateur récapitulant tous les combos successifs A Indicateur de destination et de distance : une impre du leur de destination et en ndicateur affichant la distance à parcourir jusqu'au lieu de destination, apparaissa lorsous le client monte dans le taxi pour la première fois. Appuvez sur le bouton @

pour consulter des données longue vous êtres au volant Délai fixé par le client ; si cette limite de temps s'àccule (indicateur sur 0) avant d'arriver à destination, le client sort du troi suns nave

(a) Indicateur de Vitesse : la vitesse selectionnée, en avant ou en ambre, s'affiche in Indicateur de bonus : il indique le bonus que vous avez gagné en arrivant avec de ARCADE), des modes arcade ou criginal (voir page 47 pour plus de détails)

Classement : votre classement actuel s'affiche, par rapport au diassement nichal Pour suspendre le jeu et faire apparaître le menu Pause lorsque vous jouez en mode Arcade, Original ou Crazy Box. servez-vous du bouton Start, Apouvez sur la croix multidirectionnelle . Fi pour sélectionner une rentions remossies puis sur le bouton @ pour valider votre choix. En accusant sur le bouton Start, unus couvez receptue le navie

EXIT (QUITTER) : cette option permet de guitter le manu Pause et reprendre la partie. RETRY (NOUVEL ESSAI) : catta option permet de recommencer la partie en cours, avec le couvez utiliser la croix multidirectionnelle 🏚 🛡 pour répler pette notion sur CN ou DEF



MODE ARCADE/ORIGINAL

SELECTION DU CHAUFFEUR Après avoir sélectionner un mode de jeu entre les menu Arcade et Original, l'écran de sélection du chauffeur s'affichera.



Utilisez la croix multidirectionnelle ★₹ pour sélectionner un mode et le bouton @ pour valider votre sélection. Si l'indicateur de temps arrive à 0 alors que vous n'avez pas encore effectué votre sélection, le chauffeur actuellement affiché sera automatiquement sélectionné

FIN DE PARTIE

Lorsque l'indicateur de temps de partie descend à 0. la partie est terminée et l'écran des résultats apparaît. Si vous obtenez un permis de catégorie S pour votre conduite, vous aurez droit au générique de fin et aux crédits.

CUSTOMERS (CLIENTS) = nombre total de clients dénosés

TOTAL EARNED (GAIN TOTAL) = somme totale gagnée

CLASS (CATEGORIE) = évaluation de votre conduite, basée sur une estimation de vos gains cumulés. Les différentes catégories, de la meilleure à la moins honne sont les suivantes - S. A. B. C. D. F. et NO LICENSE (PAS DE PERMIS) RANKING (CLASSEMENT) = le classement de vos résultats par racport aux données sauvegardées. Si votre score est trop faible, vous verrez apparaître OUT OF RANKING (HORS CLASSEMENT)

SAVE MENU (MENU SAUVEGARDER)

Ce menu permet de sauvegarder les résultats de la partie sur le VM. Utilisez la croix multidirectionnelle & \$ pour sélectionner l'endroit où vos données seront sauvegardées, puis appuyez sur le bouton @ pour valider votre choix. Si aucun fichier de joueur n'est disponible pour sauvegarder vos données, sélectionnez Register a new name (Inscrire un pouveau nom) et entrez un nouveau nom pour créer un 44 nouveau fichier (voir p. 53 pour plus de détails)







MODE ARCADE/ORIGINAL

DEROULEMENT DU JEU

Les individus dispersés dans la ville et portant l'icône "\$" sur la tête son des clients potentiels qui attendent un taxi. Pour prendre un client, le loueur doit freiner et immobiliser son tavi à l'intérieur de la zone d'arrêt un trait circulaire entourant le client. Le client s'approchera alors automatiquement et montera dans le taxi. REMARQUE : pendant que le taxi attend, le temps continue à s'écouler, mais i

est impossible de jouer ou de conduire le taxi



les paragraphes systèmes de paiement et les tarifs, page 46)

Lorsque le client monte dans le texi, les trois obiets suivant s'affichent sur l'écran de la partie : L' Indicateur de destination et de distance' apparaît brièvement à gauche, la 'Flèche directionnelle' apparaît en haut, au centre et le 'Délai fixé par le client' apparaît juste au-dessus de la tête di Votre mission est de partir dans la direction indiquée par la flèche et de déposer le client sur son lieu de destination avant que l'indicateur de temps représentant le délai fixé par le client, n'affiche "0". Pourvu que vous arriviez à destination dans ce délai, vous recevrez une somme de base.



1) Prendre un client

Pour dénoger le client sur son lieu de destination, immobilisez complètement le taxi à l'intérieur de la zone d'arrêt verte entourée de murs. Une fois le taxi arrêté, le client descend automatiquement et vous verse le prix de la course (voir page 46) ainsi que les pourboires gannés REMARQUE : pendant que le client descend du taxi, le temps continue de s'écouler, mais il est impossible de jouer ou de conduire le taxi.





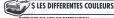
Pour gagner le gros lot, vous devez répéter ces trois étapes autant de fois que possible avant que l'indicateur de temps n'affiche 0.

pour la course, ainsi que des pourboires octrovés par le client pour vos manœuvres "dinques" (voir

MODE ARCADE/ORIGINAL

La couleur du "\$" porté par chaque client indique la distance relative de son lieu de destination at la taille la zone d'arrêt indique

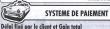
la difficulté relative de la

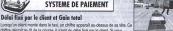


DISTANCE DIL LIFTI DE DESTINATION PROCHE

Jaune

FACILE course





chiffre décroît au fil de la course. Il s'agit du délai fixé par le client. Si vous arrivez à destination dans ce délai, vous recevrez le prix de la course. Ce montant s'ajoute au GAIN TOTAL En revanche, si vous n'arrivez pas à destination dans le détai fixé par le client et si l'indicateur de temps affiche 0, le client sort du taxi sans paver

Les tarifs et les pourboires

existe trois types de tarifs

LA TARIF DE BASE Le tarif de base est calculé en

fonction de l'éloignement du lieu de destination. Lorsque le client monte dans le taxi cette somme apparaît en bleu sous le gain total, en haut à droite de l'écran de la partie.

LES POURBOIRES

gagné

LES BONUS Le chauffeur de taxi recoit des pourboires pour toutes les manœuvres "dinques" effectuées durant sa course Chanue pourboire s'ajoute au tarif de base au fur et à mesure qu'il est

Lorsone le chauffeur arrive à son lieu de destination, le temps restant sur le délai initial fixé par le client est converti en bonus à la fin de la course. Il s'ajoute au tarif de base juste avant que le client ne paye.

MODE ARCADE/ORIGINAL

de taxi "satisfait" le client en effectuant l'une des POURBOIRES manœuvres dingues suivantes lors de la course, il recoit une compensation pécuniaire sous forme de pourboires. Tous les pourboires s'ajoutent au

tarif de base puis au gain total à l'arrivée sur le lieu de destination.

tournez

CRAZY DRIFT - DERAPAGE CRAZY JUMP - SAUT

I Itilicaz las tramplina ou tout autre obstacle surélevé pour yous envoler



Faites chasser votre véhicule lorsque vous

CRATY THROUGH

Sur votre passage, rahattez-vous sur les autres véhicules sans les toucher



BONUS

plusieurs fois des pourboires, un cumul les comotabilise et apparaît sur la droite de l'écran jusqu'à ce ou'une collision se produise. Plus ce chiffre est élevé, plus le montant des pourboires sera important. Ainsi, essayez de combiner autant de manœuvres consécutives que noceible I Si your faites une errour ou si your entrez en collision avec un autre véhicule, le cumul sera remis à zéro

Lorsque le conducteur de taxi dépose le client sur son lieu de destination, le temps restant sur le délai fixé est converti en bonus, qui s'aloute au temps de leu. Plus la course est rapide, plus le bonus accordé est élevé. Les horus disponibles sont les suivants









lorsque vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE LES ARCADES) des modes arcade et original.

MODE CRAZY BOX

En jouant les différentes mini-parties de ce mode, vous pourrez développer et améliorer votre conduitle. Appuyez sur la croix multidirectionnelle & * @ ** pour faire votre sélection puis sur le bouton @ pour la valider. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton @ pour retourner à l'écra n' áccoueil.



SELECTION DU FICHIER JOUEUR

Tout d'abord, sélectionnez un nom de joueur à l'aide de la croix multidirectionnelle ◀ ♠ Si aucun FICHIER de joueur n'est disponible, sélectionnez "NEW ENTRY" (NOUVELLE ENTREE) et appuyez sur le bouten ♠ pour faire appartitre l'écran d'inscription. Entrez un nouveau nom pour réére un nouveau inchier de joueur. (VOIR PAGE 53 pour de plus amples

CHAUFFEUR DE TAXI

Sélectionnez un mode à l'aide de la croix multidirectionnelle ◆ ◆ et appuvez sur le bouton ◆

pour valider votre choix MINI-PARTIES

Appuyez sur la croix mutidirectionnelle 🌋 🖣 🐞 pour sélectionner une mini-partie parmi les options proposées. Les règlies de la mis-partie sélectionnel et le disseremit abuté des résultais côtema apparaîtems à droite. Appuyez sur le bouton Start pour faire apparaîtem une inferire conférent des conseils qui vous premettors de terminer cette mini-partie avec tous les homerus. Appuyez de nouveau sur le bouton Start pour resouvere un menu du mode Caure Pare. Paur jour la cartie deséctionnées, aouvez en le bouton. Start pour resouvere un menu du mode Caure Pare. Paur jour la marié déclarionnée, aouvez en le bouton. Su



MODE CRAZY BOX

Les différentes miniparties proposées en mode Crazy Box sont les suivantes :



MINI-PARTIES



-1 CRAZY JUMP (SAUT)

Lancer le taxi sur le tremplin et atterrir au-delà du



BUT

BUT

RHT

-2 CRAZY FLAG (DRAPEAU)

Atteindre le drapeau situé directement derrière le taxi, de l'autre côté de la plage, dans la limite de temps fixée.



3 CRAZY BALLOONS (BALLONS)

Faire éclater tous les ballons du champ dans la limite de temps fixée.



2 - 1 CRAZY DRIFT (DERAPAGE)

Obtenir un cumul de plus de 15 dérapages successifs dans la limite de temps fixée.

MODE CRAZY BOX



CRAZY TURN (VIRAGE)

Conduire le client sur son lieu de destination dans la limite de temps fixée.



RUT

BUT

BUT

CRAZY BOUND (SAUT)

Conduire le client sur son lieu de destination dans la limite de temps fixée, sans tomber dans la mer.



CRAZY RUSH (COHUE)

Conduire cinq clients sur leur lieu de destination dans la limite de temps fixée.



CRAZY JAM (EMBOUTEILLAGE)

Conduire trois clients sur leur lieu de destination dans la limite de temps fixée, lorsque la circulation est très dense.



CRAZY POLE (PIQUET)

Conduire tous les clients sur leur lieu de destination, dans la limite de temps fixée

OPTIONS

Le menu Options permet de régler les paramètres de jeu sulvants. Appuvez sur la croix multidirectionnel pour sélectionner un objet et # pour modifier les paramètres. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou acquivez sur le bouton @ pour retourner au menu des modes. Les paramètres pouvant être modifiés sont les suivants



TIME SETTING (TEMPS)

Permet de régler le temps de jeu des modes Arcade et Original pour la versic "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE)

TIME DIFFICULTY (DIFFICULTE) et Original pour la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES

paramètre, les automatiquement sauvegardées sur le

TRAFFIC DIFFICULTY (CIRCULATION)

Permet de fixer le niveau de difficulté du paramètre de circutation des modes Arcade : et Original pour la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE)

AUDIO Permet de régler la sortie audio sur MONO ou STEREO, selon vos préférence

MUSIC VOLUME (VOLUME DE LA MUSIQUE) Permet de régler le volume de la musique de fond.

SE VOLUME (VOLUME DES ES)

CONTROLLER SETTING (MANETTE) Annuaga que la houton @ nour faire annaraître l'écran des naramètres de la manette puis sélectionnez un type de paramétrage pour la manette Dreamcas

VIBRATION

Cette option affiche 'ON' lorsque vous utilisez un Vibration Pack (ce paramètre n'est activé que lorsqu'un Vibration Pack est inséré dans le port d'extension 2 de votre manette Dreamcesti

RECORDS (RESULTATS)

RECORDS

C'est là que vous pouvez consulter tous les résultats et les obtenus pour chaque mode de leu. Appuvez sur la croix multidirectionnelle * pour sélectionner les résultats que vous désirez consulter, puis sur le bouton @ pour valider votre choix Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuvez sur le bouton @ pour retoumer au menu des modes

Cette option permet de consulter tous les résultats de chaque joueur pour chaque mode

Sélectionnez un nom de fichier parmi les options proposées pour consulter les résultats individuels de chaque loueur.

RESULTATS RESULTATS MENU RESULTATS

TOUS LES

Appuvez sur la croix multidirectionnelle 🏚 🖶 pour sélectionner un mode parmi les trois options proposées à gauche de l'écran et 🛊 🖶 pour aller à la page suivante ou refourner à la page précédente. Sélectionnez

"EXIT" (QUITTER) et appuvez sur le bouton @ pour retourner au menu résultats résultats du mode Arcade AC

OR résultats du mode Original

CB résultats du mode Crazy Box license (permis) : le type de permis délivré (n'apparaît que pour AC/ OR)

TOUS LES RESULTATS

earned (gain) : la somme totale gagnée (n'apparaît que pour AC/ OR) cabbie (chauffeur) : le chauffeur utilisé. name (nom) : le nom du joueur qui a gagné pour l'option sélectionnée in apparaît

que dans l'ECRAN DE TOUS LES RESULTATS) ranking (classement) : le classement général pour chaque course réussie

(n'apparaît que pour CB) score : le score réel effectué (n'apparaît que pour CB)

date : la date à laquelle les résultats ont été enregistrés (n'apparaît qu'avec les Résultats

SAUVEGARDER ET CHARGER

C'est là que vous pouvez sauvegarder et charger les données d'une partie, entrer un nom pour créer un nouveau fichier de loueur ou modifier le nom d'un fichier de joueur actuel. Apouvez la croix multidirectionnelle 🛊 🛡 pour effectuer votre sélection puis sur le bouton @ cour valider votre choix. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou apouvez su le bouton (a nour retourner au menu de sélection des moder

SAVE (SAUVEGARDER) SAVERIGAN

Cette option permet de sauvegarder tous les paramètres et les résultats de partie actuelle sur le VM.

LOAD (CHARGER)

Cette option permet de charger des données antérieurement sauvegardées sur le VM

ENTER NAME (ENTRER UN NOM)

Cette nation nermet d'entrer un nouveau nom pour créer un nouveau fichier de iqueur. Voir plus bas pour plus de détails sur la facon d'entrer un nouveau nom

DELETE NAME (SUPPRIMER UN NOM) ition permet de supprimer un fichier de joueur. Appuyez sur la croix multidire

pour sélectionner un fichier, puis sur le bouton . Lorsqu'un message co pression apparaît, sélectionner "ves" (ouil pour supprimer le fichier ou "non" po er la suppression et retourner au menu Save & Load (Sauvegarder et Charge) MODIFY NAME (MODIFIER UN NOM)

multidirectionnelle 🎓 👺 pour sélectionner un fichier, puis sur le bouton 🗗 Voir plus bas pour plus de détails sur la façon d'entrer un nom

ENTRER IIN NOM

Vous pouvez entrer jusqu'à trois caractères par nom. Appuyez sur la croix multidirectionnelle 🏚 👺 pour sélectionner une lettre et 🐗 🕪 pour déplacer le pointeur. Appuvez sur le bouton @ pour valider votre entrée ou sur le bouton (a) pour quitter l'écran sans entrer de nom. Vous pouvez créer et maintenir jusqu'à quatre fichiers de joueur.



ENTRER UN NOM

CHAUFFEURS CHAUFFEURS AXEL Ce ieune homme rebelle et solitaire est connu pour son tempérament bouillonnant et sa vitesse. La raison pour Age laquelle il est devenu chauffeur de taxi, c'est qu'il 21 and Sere magnulin collectionne les conquêtes féminines, népète avec son Taille glisse tels que le surl ou le snowboard. Cela dit, il est un 1 m 80 peu trop indépendant, ce qui se traduit par une certaine inconstance en amitié et une totale incapacité à entreter Poids 79.2 km Faire sourire les notes de me suffit et puis Afre N° de nlaque 1NOM155 signifiant qu'avec un tour de carte, yous faites sourire n'import d'immatric-"J'assure" ulation S'il fallait décrire Gena en deux mots, ce serait sans aucun double "cool et sexy". Passionnée de voitures, si GENA elle est devenue chauffeuse de taxi, c'est principalemen Age lui dit qu'elle serait plus dans son élément en formule 1. naturellement attiré par les nouvelles tendances. Il elle écarte tout bonnement cette idée en répliquant : Sava C'est tellement sonsationnel de filer dans les rues (embouteitées) de la ville sans savoir ce qui va vous féminin tomber dessus, que le n'y renoncerais pour rien au policinité chez le concessionnaire pour en ressortibien-aimée, on la trouve généralement le nez dans son 1 m 70 moteur. En fait, elle consacre le plus clair de son temp et de son senerit à négler, entretenir, et laver son bolide. n'est donc ces surprenant que la plus grande partie de facot, on le trouve devant un leu de cartes. Lorsqu'il a ses revenus passent dans sa volture. Pourtant, maloré cette passion dévorante pour la mécanique, elle sédu honnement ceux qui osent la courtiser : elle semble bine N° de plaque 5EXY515 signifiant: sens et une bonne compréhension de la stratégie et "Belle plante !" nomme dans leur vie... le seul et unique obiet de son

B.D. JOE est le plus heureux des hommes lorsqu'il pervient à faire Age Savo masculin Taille Poids



Taille 1 m 73 Poids 93 5 km

2HOP260 signifiant

100 kg

GUS

Savo

Nº de plaqu ONLY777 signifiant d'immatric-"Le pactole à tout prix"

55

Voici quelques-uns uns des nombreux clients qui attendent un taxi dans la ville

> Cindy Cotto óturáanto

ieune et lolle diplôme de psychologie at reffole rise sucreries et

des fast

Ce touriste court d'un

monument à l'autre un appareil photo dans chaque main Souriez le petit oiseau va sortir !

CLIENTS

Rachel Travaillant actuellement comme bénévole dans un hôpital, cette jeune femme rêve de devenis

infirmièro

Grandma J Métigrapus de cette nrand-mère frinnante Pour súr, les pyiamas criante de Ma Jacoina

Buzz

Ce passionné de base-ball match, n'hésite pas à louer un hélicoptère pour aller sont difficiles à manquer

Pierre

Dan

Etudiant en économie

rédiger une thèse sur

il est en train de

Un punk amateur a pour habitude d'apparaître aux endmits les

Un jeune homme et de son argent à courtiser les ferrmes... chaque lour un nouveau

Vielen Dank, dass du Crazy Taxi gekauft hast! Bitte heachte, dass du diese Software nur mit der Dreamcast-Konsole henutzen kannst. Lies bitte dieses Handbuch sorafăltin durch, bevor du Crazy Taxi zu spielen beginnst.

STEUFRUNG DIE GRUNDLAGEN IRRE MANÖVER 60 MODUSAUSWAHL-MENÜ 61 62 ARCADE/ORIGINALMODUS CRAZY BOX MODUS 68 72 73 LADEN UND SPEICHEREN 74 TAXIFAHRER 76

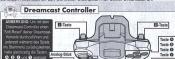
INHALT

Crazy Taxi ist mit der Speicherkarte VM (Visual Memory, getrennt erhältlich) komnatibel Um Snielstände speichern zu können, müssen auf der

Speicherkarte die du verwenden willst. mindestens 23 freie Soeicherblöcke vorhanden sein.

STEUERUNG: DIE GRUNDLAGEN

Crazy Taxi ist ein Spiel für einen Spieler, das du mit dem Dreamcast-Controller oder dem Bace Controller (getrennt erhältlich) spielen kannst. Schließ' den Controller, den du henutzen möchtest, an den Controller-Steckolatz A an deiner Dreamcast an



Steuerkreuz Race Controller (getrennt erhältlich) Taste @ ANMERKLING: I Im mit



Dreamcast-Konsole deichzeitig die Tasten 🕰 und @ gedrückt und

STEUERUNG: DIE GRUNDLAGEN

In dieser Tahelle findest du eine kurze Zusammenfassung der Spielsteuerung. Aktion / Befehl Dreamcast Controller Race Controller Cursor bewenen Anglog-Stick/Steverkreuz Plus (+) /Minus (-)-Taste Merii. Einnahe/Bestätigen Torte @ Inche @ Ancuehl Tosto (2) Abbrechen/Zerück zum vorherigen Blidschirm Insta (2) 41 16 Lenkrad Item ourwähler Start/Pause Start-Tasto Start-Tasto Analog-Stick/Steverkreuz Lenkrod Saielfiaur auswählen Annlon-Stick Lenkrad Lankan Wöhrend Boschleunigen E3-Toste E3-Toste des Bremsen IN-Toste IN-Toste D - Verwörtseene Torte (3) Plus (+)-Taste Minus (-)-Inste D - Rückwärtsaans Tosto @ Toste @ Toste (2) **7iol-Frinneruns**

- Die hier erklärte Steuerung bezieht sich auf die Funktion des Dreamcast-Controllers, außer wenn ausdrücklich auf Betehle für den Race Controller hingewiesen wird.

Alle in diesem Handbuch aufgeführten Tastenbelegungen beziehen sich auf die Standardbelegung der Tasten

ACHTUNG: Berühre bitte nie den Analog-Stick die III- oder R-Taste (Race Controller: Lenkrad, EMI) Tasten), während du deine Dreamcast einschaltest. Dies könnte die Initialisierung des Controllers beeinträchtigen und zu



Benutzung des Vibration Pack

den Whration Pack henutzt musst du den Vibration Pack unbedingt an den Enweitenungs-Slot 2 des Dreamcast-Controllers anschließen

IRRE MANÖVER

Du kannst einige echt irre Manöver durchziehen, indem du unterschiedliche Kombinationen von Befehlen verwendest: Lenken, Beschleunigen, Bremsen und Vorwärtsaung/Rückwärtsaung-Schaltung.



IRRE BESCHLEUNIGUNG - Gib' deinem Taxi mit diesem irren Move einen Geschwindiakeitsschub vorwärts!



Zunächst lässt du sowohl Gas als auch Bremse los. Dann, kurz nachdem du den Vorwärtsgang eingelegt häst, gibst du Vollgas.



IRRER DRIFT - Zwinge dein Taxi in einen Drift, um so durch Kurven zu schlittern!



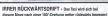
Während sich dein Taxi vorwärts bewegt, legst du schnell den Rückmärtsgang ein und schaltest sofort wieder in den Vorwärtsgang, während du nach links oder rechts lenkst.



IRRE RÜCKWÄRTS-BESCHLEUNIGUNG - Leg' mit diesem schnellen Rückwärts-Schub einen hastigen Abgang bin!



Schalte unmittelbar nach dem Manöver "Irre Beschleunigung" in den Bückwärtsgang.



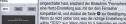


Während du vorwärts fährst, schalte schnell in den Vorwärtsgang und gleich darauf in den Rückwärtsgang, während du nach links neter mehte lenket

MODUSAUSWÄHL-MENÜ

FERNSEHEREINSTELLUNG

Nachdem du die Crazy-Taxi-GD-Rom eingelegt und deine Dreamcast-Konsoleeingeschaftet hast, erscheint der Bidschirm "Fernsehereinstellung". Mit • • wählist du eine Hertz-Einstellung aus, mit der dein Fernseher



ORIGINAL

CRAZY BOX

Werin du nicht sicher bist, was die richtige Einstellung ist, wilhle "TEST" aus. Werin dann für 5 Sekunden ein großes Bild des Crazy-Taxi-Logos erschelln (siehe Bild rechts); dann ist dein Fernseher 60-Hz-kompatibel. Wenn nicht, wählle die Einstellung "50 Hz" aus.



Schald du den Fernseher so eingestellt hast, wird der Startbildschirm angezeigt Schald der Startbildschirm erscheint, drücke die Start-Taste, um das Menü "Modusauswahl" anzuzeigen. Mit ♣ ♥ auf dem Steuerkreuz wählst du einen Punkt aus, mit Taste © bestählicht du deine Auswahl.

Währe "EXIT" oder drücke Taste 😉, um zum Titelbildschirm zurück zu gelangen. Um Details zu den einzehen Spielmod zu erfahren, kannst du auf den unten angegebenen Seiten nachschauen.



S 62

S. 62

S. 71

ARCADE In diesem Spielmodus kannst du das Spiel auf denselben Strecken erleben wie in der achten Arcade-Spielhallen-Version.

> Wähle diesen Mcdus, um die extra für Sega entworfene Dreamcast-Original-Strecke zu spielen.

Hier kannst du deine Taxi-Fahrkünste perfektionieren, indem du alle dieser einzigartigen Mini-Spiele schaffst. S. 68

OPTIONEN In diesem Modus kannst du verschiedene Spieleinstellungen

REKORDE Hier kannst du die Rekorde und die Rangtabeile für jeden Spielmodus ansehen. S.72

SPEICHERN & LADEN In diesem Menü kannst du Spieldaten speichern oder laden oder eine Spielerdatei mit einem neuen Namen erstellen.

S. 73

ARCADE/ORIGINALMODUS

Die Spielmodi ARCADE und ORIGINAL haben dieselben Regeln, Inhalte und Menüpunkte. Der einzige Unterschied zwischen diesen beiden Spielmodi ist die Strecke, auf der du spielst. Nachdem du im Menü "Modusauswahl" entweder "ARCADE" oder "ORIGINAL" ausgewählt hast, wird das folgende Modus-Menû dargestellt. Mit 🋊 🛡 auf dem Steuerkreuz wählst du einen Modus aus, mit Taste @ bestätigst du deine Auswahl. Mit "EXIT" oder Taste @ kehrst du

SPIEL MIT ARCADE-REGELN

Wähle diesen Punkt aus, um mit denselben Regeln zu spielen wie in der Snielhallen-Version von Crazy Taxi. Details findest du auf Seite 65-67

3 MINUTEN FAHRT

Spiele drei Minuten auf dem Arcade-Kurs. Achtung: In diesem Modus stehen keine Zeit-Boni zur Verfügung. (Siehe Seite 67)

5 MINUTEN FAHRT Solele fünf Minuten auf dem Arcade-Kurs. Achtung: In diesem Modus

stehen keine Zeit-Boni zur Verfügung

10 MINUTEN FAHRT Sciele zehn Minuten auf dem Arcade-Kurs, Achtung: In diesem Modus



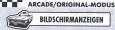
zum Titelhildschirm zurück.

Menü "Arcade-Modus"



Menii "Original-Modus

Transport eines Kunden



BILDSCHIRMANZEIGEN

 Spielzeit: Wenn dieser Countdown B erwicht, jet das Spiel vricheit Richtungsgfelt: Dieser Pfeil zeigt an, in welcher Richtung das Ziel ungefähr lieg ninkassierten Fahrneidem zusammensetzt. Die untere Zahl ist der Fahrnreis ti Han Alerself im Taxi frantenertjerten Kunden, der aus dem Besistent und dem

Ankunft am 7iel



- unterwegs verdienten Trinkgeld besteht, Diese Summe wird zum Gesambatra hinzugerechnet, sobald der Fahrgast am Ziel abgesetzt wurde. A Irre Manöver & Combos: Alle irren Manöver, die du machst, westen hier angezeigt. Debei siehst du auch einen Zähler, der angibt, wieviele aufernande fringndo Combos du schaffet - wann du walcha echaffet
- Siel und Entfernung: Schald ein Passagier in das Taoi steigt, siehst du ein Bild des Zeitgebiets und einen Zähler, der die Entfernung bis zum Ziel angibt. Wähner der Fahrt kannst du dieses Bild mit Taste @ arzeigen lassen ♠ Fahrqast-Zeitlimit: Wern dieser Countdown Ø erreicht, bevor du das Ziel erreicht haet wird der Fahrnist aus dem Text springen und keinen Pfennig Fahrgeid zehlen Gang: Zeict den derzeit ernoelecten Gang - Vorwürts (Drive) oder Rückwürts (Reven Zeitbonus-Anzeige: Gibt an, wiewiel Bonus-Zeit du dafür bekommst, dass du beim Erreichen das Zeis noch Zeit übric hast. Der Zeitborus sieht nur zur Werfmung.
- wenn du im Anoxie- oder Original-Modus, SPIEL MIT ARCADE-REGELN ausgewählt hast, (Details findest du auf Solta 67. Rangliste: Zeigt deine Wertung im Bezug auf die Gesambeertung

Um im Arcade-, Original- oder Crazy-Box-Modus eine Spielpause einzulegen und das Pause-Menü anzuzeigen, drücke die Start-Taste. Mit 🏚 🛡 auf dem Steuerkreuz wählist du einen Menügunkt aus und bestätigst deine Auswahl mit Tasto . Du kannst auch die Start-Taste delicken, um dein Solei fortrusetz

EXIT: Wärtig diesen Punkt, um das Pause-Menü wieder zu verlassen und dem Soiel fortzusetzen

★ ■ an- oder abschalten. Du benötiget dazu einen Vibration Park



ARCADE/ORIGINAL-MODUS

FAHRER-AUSWAHL

Nachdem du im Arcade- oder Originalmodus-Menü einen Spielmodus ausgewählt hast, wird der Bildschirm "Fahrerauswähl" angezeigt.



Sobald der Spielzeit-Countdown bis 0 runterzählt, ist das Spiel vorbei, und der Ergebnisbildschirm wird angezeigt. Wenn du eine Klassenwertung der Stute S erreichst, werden ein soezieller Abschlussfilm und die Credits gezeigt.

FAHRGÄSTE: Die Gesamtanzahl an erfolgreich beförderten Fahrgästen.
GESAMTEINNAHMEN: Der Gesamthetran an erworbenem Geld.

KLASSE: Diese Bewertung deiner Leistungen als Fahrer wird sulgrund einer Inschaftzung deiner alskumulierte Intenahmen errichtet. Die verlinigharen Klassen, von der beisen bis zur schleichtesten, sind: S, A, B, C, D, E und KEINE LIZENZ. RANGLISTE: Hier wird angezeitgt, wie du im Wergleicht zu den gespeicherten Emplerissen abeschrinten hauf. Wern dein Punkelsand zu nierbig ist, enscheint.

die Meldung "OUT OF RANKING" ("nicht gewertet" MENÜ "SPEICHERN"

in diesem Menü kannst du die Ergebnisse eines Spiels auf dem VM speichern. Mit ♣ € wähst du aus, vo die Daten gespeichert werden sollen, und drücket Taste € zum Bestätigen. Wenn es noch keine Dateien mit Spieldatten gibt, wähle "Neue Speicherdatel" ("Register a new name") und gib einen Namen die und die Datei zu erstellen. (Datalis siehen Seite 73.)











ARCADE/ORIGINAL-MODUS

1) Fahrgast einsammeln



SPIELABLAUF

In der grazum Stadt kannet dit Menschen Frieden, die ein Dollazzischen (15%) über dem Korpf hehen. Das bedeutet, diese ap potenzielle Kritens sind, die auf eine Zurährt wanten. Um einer Feitrigseit mitzunehmen, muss der Stellen das falls der kommen und innehalbe dir Stelps-Zone zum Stellstend kommen—also innehalb des Kreizformigen Geleitet, das nund um die Fülle des Kunden angezeit wird. Der Kunde kommen dann ausomatisch auf die Tilba zu um stellig ein. Der Kunde kommen dann ausomatisch auf die Tilba zu um stellig ein.



2) Auf zum Fahrziel



Spielzeit weiter - währenddessen kann man das Taxi nicht steuern.

Es ist jetzt deine Aufgabe, in die Richtung zu fahren, in die der Pfeil zeigt, und den Fahrgast zu seinem Ziel zu bringen, bevor das Fahrgast-Zeitfmit. "O" erreicht. Wenn du das Ziel rechtzeitig erreichts, erfüllst du den Fahrgreis und zusätzlich noch Tinniqueld, das dir der Passagier für ime Fahrweise diet. (Sohe "Fahrweis-Sustem" und "Tinkneldt



3) Den Kunden absetzen

Um den Kunden am Fahrziel abzusetzen, musst du das Taxi innerhalb der grün ummauerten Stopp-Zone bis zum Stillstand abbremsen. Sobald das Taxi steht, sleigt der Kunde automatisch aus und bezahlt dir sein Fahrgeld und das Trinkoeld.

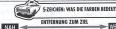
ANMERKUNG: Während man darauf wartet, dass der Kunde aussteigt, läuft die Spielzalt welter - währenddessen kann man aber das Taxi nicht steuern.



Versuch dein Bestes, um diese drei Schritte so oft wie möglich zu wiederholen, bevor der Spielzeit-Countdown 0 erreicht, um tonnenweise Kohle zu scheffeln!

ARCADE/ORIGINAL-MODUS

Die \$-Zeichen iedes Kunden sind bunt gefärbt und zeigen an, wie weit der Zielort entfernt lient: die Größe der Stopp-Zone um den Kunden zeigt an wie schwierig es ist.







Zeitlimits und der Gesamtbetrag

Countdown 0 erreicht, wird der Kunde aus dem Taxi springen und keinen Pfennig bezahlen.

Wenn ein Kunde ins Taxi eingestiegen ist, erscheint über seinem Kopf ein Zähler, der einen Countdown runterzählt. Das ist das Fahrgast-Zeitlimit. Wenn du den Kunden innerhalb dieses Zeitlimits an Ziel absetzen kannst, erhältst du das FAHRGELD. Diese Zahlung wird dann zum GESAMTBETRAG dazugerechnet. Wenn du es aber nicht schaffst, das Ziel rechtzeitig zu erreichen, brivor der

Fahrgeld und Trinkgeld BASIS-FAHRGELD

drei Arten, auf die du Fahrgeld verdienen kannst, sind wie folgt

TRINKGELD

Discar Grunderais wird nach der Trinkneld bekommt der Fahrer Entfernung zum Zielort errechnet für ime Fahrmanöver auf dem Sobald der Kunde ins Taxi einsteigt. Wen zum Zielort. Die Trinkgelder erscheint dieser Betran in Blau werden immer oleich zum Basis unterhalb des bereits eingenommener Fahroeld dazugerechnet. Gesambetrage genz oben rechts auf dem Scielbildschirm

BONUS-FAHRGELD Sobald du den Zielort des Kunden erreichst wird die verhliebene Zeit des Fahroast-Zeitlimits in diesen Bonus umgerechnet. Der Kunde rechnet diesen Betrag gleich zum Rasis-Fahrneld hinzu.

Grün

ARCADE/ORIGINAL-MODUS

Wenn der Fahrer den Kunden mit einem der folgenden TRINKGELD KASSIEREN irren Manöver erfreut, erhält er dafür Trinkgeld als finanzielle Belohnung. Das Trinkgeld wird erst zum Basis-Fahrgeld und dann - erst bei der Ankunft am Ziel - zum Gesamtbetrag dazugerechnet.

IRRER SPRIING

enutzo Springschanzen oder um irre Sprünge hinzulegen.



IRRER DRIFT

Lea' mit dem Taxi einen möglichst langen Drift hin, indem du um eine Ecke



IRRE KNAPP VORREI Schneide andere

Fahrzeuge, an denen tu vorheifähret ohne e aber zu erwischen



hinterpinander zu werdienen erscheint ein Zähler rechts am Display, der mitzählt, wie viele Combos hintereinander klappen, bevor du mit einem in anderen Fahrzeug zusammenstößt. Je mehr Combos du hintereinander schaffst, desto höher wird das Trinkpeld- oib also dein bestes, um so oft wie möglich und an den irrsten Orten so viele Combos hinzulegen, wie du kannst! Bei einem Fobler oder Zusammenstoß mit einem anderer

ZEIT-BONUS

Auto beginnt der Combo-Zähler wieder bei Nul Sobald der Fahrer den Kunden am Zielort absetzt, wird die verbliebene Zeit des Fahrgast-Zeitlimits in einen Zeit-Bonus umgerechnet. Dieser Bonus wird dann zur Spielzeit dazugerechnet. Je schneller der Fahrer am Zielort ankommt, desto höher fällt der Zeitbonus, aus. Die verfügbaren Zeitboni und ihre Bewertungen sind wie folgt:





CRAZY-BOX-MODUS

Mit den verschiedenen Mini-Spielen in diesem Modus kannst du deine Fertigkeit als Taxifahrer üben und verbessem! Mit ♣ ♠ ♠ ₱ auf dem Steuerkreuz wählist du einen Modus aus, mit Taste ♠ bestätigst du. Wähle EXIT oder drücke Taste ♠, mann zum Titelhiftschilm zurünkt zu delanden.



EINE SPIELERDATEI AUSWÄHLEN

Zuerst suchst du mit • den Namen für deine Spielerdatei aus. Wenn es keine Spielerdateien gibt, wähle NEUEN EINTRAG (New Entry) und drücke Taste • um den Bildschirm zur Namenseingabe anzustigen. Gib einen neuen Namen ein, um eine neue Spielerdatei g. uptstellen (Details siehe Seiler 73.)

FAHRERAUSWAHL

Mit

suchst du einen Modus aus, mit Taste

bestätigst du deine Auswahl.

MINI-SPIFIE

Mit * \$\pi\$ whitst du eines der angezeigten Mini-Spiele aus, das du spielen möchtest. Die Regeln und Rekorde für das Mini-Spiel werden rechts angezeigt. Drück die Start-Taste, um einen Hillo-Kasten einzublenden, in dem du Tipps siehst, wie man das Mini-Spiel erfolgreich abschließt. Drücke ermeut die Start-Taste, um zur Cräzy-Box-Auswahl zurück zu



CRAZY-BOX-MODUS

Die folgenden Mini-Spiele stehen von Spielbeginn ar im Crazy-Box-Modus zur Auswahl:



MINI-SPIELE

1 - 1 CRAZY JUMP - IRRER SPRUNG

ZII Spring' mit dem Taxi über die Sprungschanze



und lande hinter dem K-Punkt!

CRAZY FLAG - IRRE FAHNE



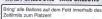
Erreiche innerhalb des Zeitlimits die Fahne hinter dem Taxi auf der anderen Seite des Strandes!



ZIEL

ZIEL

-3 CRAZY BALLOONS - IRRE BALLONS





2-1 CRAZY DRIFT - IRRER DRIFT

Leg innerhalb des Zeitlimits mindestens 15 Combos hin – nur mit dem Irren Drift!

CRAZY-BOX-MODUS

71EL

3-1

ZIEL

3-2

71FL

3-3

ZIEL



CRAZY TURN - IRRE KURVE 2 - 2

Ziel!

Bring' den Kunden innerhalb des Zeitlimits ans



CRAZY BOUND - AUF INS CRAZYLAND

Bring' den Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel - ohne dahei ins Wasser zu fallen!



CRAZY RUSH - IRRE VIEL LOS

Bring' alle fünf Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziell



CRAZY JAM - IRRER STAU

Bring' drei Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel - durch den dichten Stau!



CRAZY POLE - KOMPLETT IRRE

Bring' alle Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel!

OPTIONEN .

m Optionsmenü kannst du die folgenden Spieleinstellungen verändern. Drück auf dem Steuerkreuz 1 🗸 um einen Punkt auszuwählen, und 🛊 🖈, um diese Einstellung zu verändern. Mit EXIT oder Taste kannst du zum Menü Modusauswahl zurück gelangen. Folgende Einstellungen kannst du ändern

PTIONS Du kannst den Schwierigkeitsgrad für die Spielzeit-Einstellung im den Argade- ode

ZEITEINSTELLUNGEN - TIME SETTING

Du kannst das Spielzeit-Limit für den Arcade- oder Original-Modus im Modu SPIEL MIT ARCADE REGEL Nº ainetallon ZEIT-SCHWIERIGKEIT - TIME DIFFICULTY

ANMERKLING.

onseinstellunger instellungsdaten tomatisch auf der

Original-Modus im "SPIEL MIT ARCADE-REGELN"-Spielmodus im einstelle

VERKEHRS-SCHWIERIGKEIT - TRAFFIC DIFFICULTY Du kannst den Schwierigkeitsgrad für den Fahrzeugverkehr im Arcade- oder Original-Modus im "SPIEL MIT ARCADE-REGELN"-Spielmodus einstellen

AUDIO

Stell den Sound auf MONO oder STEREO ein MUSIKLAUTSTÄRKE - MUSIC VOLUME Stell die Lautstärke der Hintergrundmusik ein

EFFEKTLAUTSTÄRKE – SE VOLUME

CONTROLLER-EINSTELLUNGEN - CONTROLLER SETTING Drück Taste . um den Bildschirm "Controller-Einstellungen" anzuzeigen und wähle dann eine Controller-Einstellung für den Dreamcast-Controller oder den Race Controller oue

VIRRATION

71

Schalte diese Funktion dann ein, wenn du beim Spielen einen Vibration Pack benutzt. Diese Einstellung kannst du nur aktivieren, wenn du einen Vibration Pack an Expansionsslot 2 deines Dreamcast-Controllers angeschlossen hast

REKORDE Hier kannst du dir die besten Ergebnisse aus iedem Spielmodus RECORDS

ansehen Drück' auf dem Steuerkreuz 📤 um auszuwählen. was du ansehen möchstest, und bestätige mit Taste @ Mit EXIT" oder Taste @ kommst du zunick ins Menû Modugaugwahl

ALLE REKORDE TOTAL RECORDS REKORDE

Hier kannst du alle Rekorde für leden einzelnen Spieler in allen Spielmodi ansehen.

Wähle eine von den angezeigten Dateien aus, um die individuellen Ergebnisse dieses Spielers unter die Lupe zu nehmen.



Drück' auf dem Steuerkreuz 🛊 🛡, um einen der drei angezeigten Punkte auszuwählen, und 🐗 🕪, um die Seiten vor- und zurückzublättern. Mit "EXIT" oder Taste @ kommst du zurück zum Rekorde-Menü

Rekorde im Arcade-Modus AC

Rekorde im Original-Modus OR

Rekorde im Crazy-Box-Modus CB

TOTAL DECORDS

Lizenz: Die erwichene Lizenzklasse (erscheint nur bei den AC/OR-Bekorden) Gewinn: Der erworbene Gesamtbetrag (erscheint nur bei den AC/OR-Rekorden)

Fahrer: Der Taxifahrer, mit dem du unterwegs warst. Name: Der Name des Spielers, der diesen Rekord eingefahren hat (erscheint nur

hel den GESAMTREKORDEN) Rangliste: Die Gesamtwertung für jeden erfolgreich abgeschlossenen Level (erscheint nur bei den CR-Rekorden

Punkte: Der tatsächlich erreichte Punktestand (erscheint nur bei den CB-Rekorden GESAMTREKORDE-RILDSCHIRM. Datum: Der Tag, an dem der Rekord erzielt wurde (erscheint nur bei den ____-

SPEICHERN UND LADEN r kannst du Spieldaten abspeichem und laden, einen neuen Namen für eine neue

ielerdatei eingeben oder den Namen einer bereits hestehenden Spielerdatei verändern mick' 🛊 🛡 auf dem Steuerkreuz, um einen Punkt auszuwählen, und Taste 🕲 zur Bestätigung it ..EXIT" oder Taşte @ kommst du zurück zum Menü .Modusauswahl".

SPEICHERN SAVERIGAN

speicherst du alle derzeitigen Spieleinstellungen und Rekorde auf dein VM LADEN

Hier lädst du zuvor gespeicherte Daten von deinem VM NAMEN EINGEBEN

Hist kannet du einen neuen Namen einneben, um eine neue Snielerdatei zu itstellen. Weiter unten wird erklärt, wie die Namenseingabe funktioniert.

NAMEN LÖSCHEN

diesem Menüpunkt kannst du einen Scieler löschen. Drück 🛊 🛡 auf dem Steuerkreuz un ine Datei auszuwählen, und Taste @ zur Bestätigung. Dann erscheint ein Fenster, in dem di perragt wirst, ob du die Datei wirklich löschen willst. Mit "Ja" löschst du die Datei, mit "Nein" brichst du den Lüschvorgang ab und gelangst zum Menij "Speichern und Laden" zurück

Wähle diesen Punkt aus, um den Namen einer Spielerdatei zu ändern. Drück 🛊 🛡 auf dem Steuerkreuz, um eine

Datei auszuwählen, und Taste @ zur Bestätigung. Weiter unten wird erklärt, wie die Namenseingabe funktioniert

erstellen und darin Daten speichern.

NAMENSEINGABE Bis zu drei Zeichen können für einen Namen benutzt werden, mit dem Spielerdateien erzeugt werden sollen. Drück 春 🛡 auf dem Steuerkreuz, um ein Zeichen auszuwählen, und 4 . um den Cursor zu bewegen. Mit Taste @ gibst du den Namen ein. Mit Taste @ kannet du die Namenseingabe verlassen, ohne einen Namen einzuneben. Du kannst iederzeit bis zu vier Spielerdateien

NAMEN ÄNDERN



TAXIFAHRER

AXEL Alter Geschlecht Männlich Größe 1.80 m

1NOM155 - "I no miss" Bedeutung: "Ich mache keine Fehler"

GENA Alter Geschlecht Weiblich Größe 1.70 m

Gewicht

Gewich

Nummernschild: 5EXY515 = "Sexy Sis" Redenting - "Sevuell attraktive fram"

Dieser unabhängige Lobemann hat ein bekanntermaßer warum er Taxifatrer wurde, ist, dass er das Taxifatren für darin seinen Kunden die Zeit zu vertreiben, während er sie in seinem Sechziger-Jahre-Schlitten fährt - damit vertient or massic Trinspeid. Wenn man ihn fragt, ist das nzuhaggern, mit seiner Punkhand zu groben (Bass und Sesang: Axelf), oder sich sportmäßig ein Brett unter die

Snowboarden, Allerdings ist Axel recht unzuverlässig und und gehen, wie es itnen gerade passt, und er hat es noch nicht peschafft, über längere Zeit eine Freundin zu haben Tip was soll man rip machan? Notitrich ist Axel night nodekt, aber seine offenberzine Persönlichkeit und seine Friblichkeit machen ihn sehr sympathisch. Einer seiner größten Vorteile ist, dass er ein sehr guter Vermittler ist.

Woon man Gena in nur zwei Worten beschrieben.

mileste witeen das wohl "coof" und "sery". Sie liebt Autoüber alles - so sehr dass der Grund für ihre Karriere als Taxifshrerin ist: 'Well ich so den ganzen Tag im Auto. rumrasen kanni' Es ocht ihr nicht darum, ihre Fehrusstworden entitle tanks sie myr und meint: "Ahar as ist en mit rason domit kroste ich niemals verzichten!" Wenn Gena nicht gerade in ihrem heißgeliebten Taxi arbeitet arbeitet sie meistens an ihm: In der Tat verwordet sie bis thre ganze Freizeit und ihr ganzes Gold darauf, teure Tunino-Telle einzubauen und das Auto ständig zu warte nannes Gold, das sig mit dem Tavefahren ventiont, gleich wieder in the Tayl stack!! Obwohl sie wiskich came aching hesessen von heem Auto ist, gibt es da viele Kerle. denen Gena durchaus getallen würde... Aber sie ignore leden Mann, der auch nur versucht, sich en sie ranzumachen. Offerber gilt ihre ganze Liebe nur ihren

Immer friedlich und freundlich - das ist B. D. allicklich machen". B. D. Joe ist am glückichsten, wenn er ein Lächeln in die Gesichter Er braucht nur ein paar Trommeln, Dosen und Seine Rhythmen sind so klasse, dass sie dem überlegen sind. Er wird oft gefragt, warum er night als Profi auffritt aber dann lacht er rein die Leute Micheln... Und Taxifahren macht zuviel

warum? Well or so Loute überall, egal wo, zu Gus ist der auf metancholische Weise schörle Verlierer. nava Dinge faszinlerten, wurde Gus von jedem

Schrottreife 1955-er-Klapperkiste von einem Taxi. Richt gerade Taxi fahrt, findet man Gus meistens beim



Geschlecht Minnich Größe 1.78 m Gewicht 82 kg

Nummernschild: 2HOP260 = "To hoo to go" Bedeutung: "Altzeit bereit zum Durchdrehen"

GUS

B.D.

JOE

Alter

Geschlecht

Minelich Größe 1.74 m



Bedeutung: "Das liegt auf der Straße



Cindy húbscho

und liebt

lunk-Food!

Dieser Tourist Muft

dauernd unn Sehenswirdinkeit zu Sehenswirdinkeit und hat dabei mindestens eine Videokamera in der Hand Bitte lächeln!

KUNDEN

Darzeit arheitet sie ale Halfarin in einem Spital, aber später will diese iunge Dame mal Krankenschweste

Dame solltest du dich in Acht nehmen! Der schreiend hurte Pylama den die alte Miss Jessica träct, ist kaum zu übersehen

Dieser totale Baseball-Fan lede Stadt, in der sein Lieblingsteam spielt um "seinen "lungs" zusehen

Buzz

Fin arhiter Harricore Punker, der die Gowohnheit hat immer wieder an den unmödlichsten Orten völlig überraschend aufzutauchen!

/ Ein hoffnungslo romantischer lung Mann, der seine ganze Zeit und sei ganzes Geld mit der Suche nach Frauen durchbring Jeden Tag ein neues Date...

Pierre

Dan

Biff

Winterhaltewissenschafts

Dissertation über di

ist Dan gerade dabei, seis

Akonomischen Auswirkunge

Weltmärkte fertig zu krieger

der Mode-Industrie auf d

:Gracias por comprar Crazy Taxim Este juego tan sólo funcionará con la consola Dreamcast Los atentamente el manual de instrucciones antes de comenzar a jugar a Crazy Taxi.





ÍNDICE

MANIOBRAS ALOCADAS MENÚ SELECCIÓN DE MODO 81 MODO ARCADE/ORIGINAL 82 MODO CAJA ALOCADA OPCIONES RECORDS 92 GUARDAR Y CARGAR 93 TAXISTAS 94

> Crazy Taxi es un juego compatible con una tarieta de memoria (la unidad Visual Memory (V.M.) que se vende por separado), Para quardar una partida, la tarieta de memoria dehe tener al menos 23 bloques de memoria de espacio

> > 77

CONTROLES BÁSICOS CONTROLES BÁSICOS

Crazy Taxi es un juego de un solo jugador al que se puede jugar con el mando de control o con Race Controller (se vende por separado). Conecta el mando de control que vas a usar en el puerto del mando A de Dreamcast.



Race	Controller	(se vende	por separado)	



A a v el botor

	Acción/Órdenes	Mando de control	Race Controller
Durante la selección del menú	Movimiento del cursor Intro Cancelar/Volver a la pantalla anterior Selección de objeto	Botón analógico/Botón D Botón (3) Botón (3)	Botón +/- Botón (3) Botón (3) Volante
Durante la partida	Comenzar partida/Pausa Selección de personaje Conducir Acelerar Frenar Meter marcha Marcha atrés Avisa de destitae	Botón START Botón analógico/Betón D Botón analógico Getillo Ell Getillo Ell Botón @ Botón @	Botón START Volonte Volonte Getillo III Botón + Botón - Botón (2)

Los controles descritos en este manual de instrucciones hacen referencia a las funciones del mando de control de Dreamcast, excepto cuando se específica que hacen referencia a las funciones de Race Controller. *Todos los simbolos de botones de este manual representan las configuraciones predeterminadas de los botones

ADVERTENCIA - No toques el botón nalógico o los gatillos EVIII (o en e aso de Race Controller, el volante gatillos (EVIII) mientras enciencies a consola Dreamcast. Si lo haces, es posible que se interrumpa la icialización del mando de control y se produzca un fallo en el



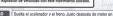
Uso de Vibration Pack (Unidad vibradora)

iseass a Crazy Taxi: debes aspourante que insertas Vibration Pack en el puerto de expansión 2 del mando de control de

Aprende a realizar algunas maniobras alocadas usando distintas combinaciones de los controles volante, acelerador, freno y meter marcha/marcha atrás



CARRERA ALOCADA - Propulsa el taxi hacia delante con una explosión de velocidad con este movimiento alocado.





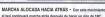
Mientras avanzas, mete rápidamente la marcha atrás y después la marcha hacia delante mientras mueves el volante a la derecha o a la izruiesda.



CARRERA ALOCADA HACIA ATRÁS - Realiza una rápida retirada con esta veloz propulsión marcha atrás.



Cambia rápidamente a marcha atrás después de realizar una





Mientras avanzas, cambia el modo de conducción y mete marcha. atrás mientras mueves el volante a la derecha o a la izquierda

MANIOBRAS ALOCADAS MENÚ SELECCIÓN DE OPCIONES ...

CONFIGURAR TV



cáginas mencionadas a continuación

ORIGINAL

Después de encender la corisola e insertar el GD ROM de Crazy Taxi, aparecerá la pantalla "Configurar TV". Usa 4 para seleccionar la configuración de Hz compatible con el televisor y pulsa el botón @ para aceptar

la selección. Si no estás seguro de la configuración correcta, selecciona "TEST" y si anarece el locotino de Crazy Taxi en pantalla durante 5 segundos (como en la imagen de la derecha), entonces el televisor es compatible con 60 Hz. Si no a parece el logotipo, selecciona el valor 50 Hz. Una vez havas



Cuando acarezca la cantalla crincipal, pulsa el botón START para que acarezca el menú Selección de modo. Pulsa 🏚 🛡 del botón direccional para seleccionar un punto y pulsa el botón O para introducir tu selección. Selecciona "Salir" o pulsa el botón (a nara yniver a la nantalla mincinal Para leer más información sobre cada uno de los modos disponibles, dirigete a las



p. 82

n 82

91

92

Selecciona este modo para jugar con el mismo recorrido que ARCADE anarece en la versión Arcade de Crami Tavi

terminado de configurar el televisor, aparecerá la pantalla principal.

apartee on a recommende of tracy rates	_
Selecciona este modo para jugar en el recorrido original	

The second second	,	
CAJA ALOCADA	Pon a punto las técnicas de conducción de tu taxi mientras consigues pasar cada una de estas exclusivas mini-partidas	p.
OPCIONES	Usa este modo para modificar algunas de las configuraciones del juego.	p.

RECORDS	Aqui puedes consultar los records y la clasificación de cada modo de juego.	p.
DOCUMENT OF THE PARTY OF THE PA		

GUARDAR Y CARGAR Usa este modo para guardar o cargar la partida o para introducir el nombre para crear archivos de los jugadores

MODO ARCADE/ORIGINAL

Tanto el modo Arcade como el Original tienen las mismas normas, contenido y ce elementos del men. La única diferencia entre esto dels modos as el recorrido por el que se juego. Después de seleccionar "ARCADE" o "ORIGINAL" en el menú Selección de modo, para deseplegar el menú del modo Arcade, pulsa el Pen el bodro. D para seleccionar uno de los puntos del menú y pulsa el botin © para introducir la selección. Seleccionar "Sall" o pulsa el botion "O para volver a la paratale principal."

JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE

Selecciona este punto para jugar con las mismas reglas utilizadas en la versión Arcade de Crazy Taxi. Consulta las páginas 85-87 para obtener más detalles.

TRABAJA DURANTE 3 MINUTOS

Juega libremente durante tres minutos. Ten en cuenta que en este modo, no

hay bonificaciones de tiempo disponibles. (Ver la página 85) TRABAJA DURANTE 5 MINUTOS

Juega libremente durante cinco minutos. Ten en cuenta que en este modo no

hay bonificaciones de tiempo disponibles.

TRABAJA DURANTE 10 MINUTOS

Juega libremente durante diez minutos. Ten en cuenta que en este modo, no
hay bonificaciones de tiempo disponibles





Menú del modo Arcade Menú del modo Original

MODO ARCADE/ORIGINAL



En al dostina



PRESENTACIÓN DEL HIEGO

Tiempo: Cuando el contador llega a 0, la partida se ha acabado.

Flecha de dirección: Esta flecha muestra la dirección general del destino.
 Dinero: La cifra de la parte suporior es el Total ganado y es el total de la ganado hasta ahora. La cifra de la parte inferior es la tanfía ganada con el cierno actual, que incluye la trafía base más las propies consecuidos, y que en tafada a la

cantidad total de d'inero ganado cuando el cliente llegue a su destino.

Manilobras y combinaciones alocadas: Totas las manilobras alocadas realizadas acanesistis sigui con un conteder que registre las combinaciones concetes con entre

Contador de destino y de distancia: Cuando el ciente entre en el sed apareco una imagen del lugar de destino y un contador de distancia que indica la distancia que indica la distancia que indica hasta el destino ficial. Pulsa el sobrio de para que este imagen aparezca mientas concludos.
Tiermpo llimite del cilienta: Si estor tiermpo limite llique a O ambre de alcanzar el lugar a la mine de para concentrar el mine de la cilienta.

Indicador de marcha: Nuestra la marcha, directa o atrás, que tengas seleccioneda.
Indicador de borrificaciones de tiempo: Nuestra las borrificaciones de tiempo conseguidas por liego promo il destino, las bortificaciones de tiempo moto están disponibles ouando se parga en la versión JUDAR CON LAS REGLAS ARCADE* del modo Arrade y Ordinard. Un mais destina el paricipa.

Caselficación: Muestra su clasificación acual con relación a la clasificación acual con relación de la clasificación acual con relación de la contra portion del energio y cubia el clasificación de la contra con

destino, el cliente saltará del coche sin pagar





MODO ARCADE/ORIGINAL

SELECCIÓN DEL CONDUCTOR

Después de seleccionar un modo de juego en el menú de modo Original o Arcade, aparecerá la pantalla de selección de conductor. Pulsa & P para seleccionar un modo y pulsa el botón @ para introducir tu selección. Si el contador llega a 0 antes de que selecciones un conductor se seleccionará automáticamente el que aparezca en la pantalla en ese



momento

Cuando el contador de tiempo baia a 0 la partida habrá terminado y aparecerá la pantalla de resultados. Si consigues la clasificación S, se repetirá el final de la partida y aparecerán los cráditos

CLIENTES: Número total de clientes que has llevado.

archivo (ver los detalles en la nácina 93).

TOTAL GANADO: Cantidad total de dinero que has ganado. CLASE: Esta evaluación de tus habilidades de conducción se basa en una evaluación nivelada de tus ganancias acumuladas. Las clases que se pueden atribuir de la mejor a la peor son S. A. B. C. D. E v SIN LICENCIA. CLASIFICACIÓN: Esta posición muestra tu clasificación en relación con la información quardada. Si tu puntuación es demasiado baja, aparecerá FUERA DE CLASIFICACIÓN

MENÚ GUARDAR Usa este menú para guardar los resultados de la partida en una unidad Visual Memory Pulsa . Para seleccionar d'orde use a guardar la información y pulsa el botón O Si no hay archivos de partida en los que guardar la información, selecciona Registra un nuevo nombre y escribe el nombre del archivo para crear un nuevo



RESULT.

\$ 2 267 65

parecen cuando se jueo:

MODO ARCADE/ORIGINAL

1) Recoger a un cliente



DESARROLLO DE LA PARTIDA

s personas situadas en la ciudad con un símbolo "\$" sobre su heza son los clientes notenciales que esperan un taxi. Para onner a un cliente, el jugador debe detener el taxi por completo en la zona de parada, la silueta circular que aparece alrededor del ente. Entonces el cliente se acercará y montará en el taxi-NOTA: Mientras esperas que el cliente monte en el taxi, el reloj de la partida entinúa funcionando, pero no se puede conducir el taxi.



2) Conducir hasta el destino

Cuando el cliente monta en el taxi, aparecerán estos tres obietos en la pantalla: A la izquierda aparece brevemente el "Contador de destino y de distancia*, en la parte superior del centro aparece una "Flecha de frección" v. sobre la cabeza del cliente, aparece el "Tiempo límite del Sonte". Tu trabajo consiste en seguir la dirección que indica la flecha y evar al cliente a su destino antes de que el tiempo límite del cliente



legue a "0". Si llegas al lugar de destino dentro del tiempo, se te Pagará la tarifa base y alguna propina que el cliente te dará en agradecimiento por tu

Onducción alocada (ver el "Sistema de tarifas" y "Propinas" en la página 86)

3) Deinr al cliente Para delar al cliente, debes parar el taxi en la pared verde o zona de parada. Cuando el taxi se para, el cliente sale del taxi y paga una cantidad (ver la página 86) más propina. NOTA: Mientras esperas que el cliente salga del coche, el reloj de la partida

Continúa funcionando, pero no se puede conducir el taxi.



Haz lo mejor que puedas e intenta realizar estos tres pasos tantas veces como sea posible antes

MODO ARCADE/ORIGINAL

Los diferentes colores de los símbolos "\$" de cada cliente indican la distancia relativa del destino al que el cliente va, mientras que el tamaño de la zona de parada indica la dificultad relativa para alcanzar el destino



DISTANCIA AL DESTINO

Verde

LEJOS

TAMAÑO DE LA ZONA DE PARADI



SISTEMA DE TARIFAS

Límites de tiempo y tarifa total ganada Cuando un cliente monta en el taxi, aparece un número sobre su cabeza que cuenta hacia atrás. Este número es el tiempo límite del cliente. Si

FÁCIL

puedes llevar al cliente a su destino dentro de este tiempo límite, se te pagará la TARIFA. Esta tarifa se le suma a la TARIFA TOTAL GANADA. Pero si no consigues llegar al lugar de destino antes del tiempo y el contador llega a 0, el cliente se bajará del coche sin pagar



Hay tres tipos de tarifas: TARIFA BASE

Se calcula teniendo en cuenta la distancia al lugar de destino Cuando el cliente monta en el taxi, la distancia aparecerá en azul debajo del total ganado en la parte superior derecha de la nantalla

PROPINAS Las propinas se le dan al taxista cuando se elecutan maniobras "alocadas" durante el recorrido para llevas al cliente a su destino. Las propinas se añadeo a la tarifa

base a medida que se ganan

Cuando el conductor llega al quede del tiempo limite inicial Esto se suma a la tarifa base

TARIFA DE BONIFICACIÓN

destino, mayor será la bonificación de tiempo. Las bonificaciones de tiempo son:

destino del pasajero, se crea una bonificación extra del tiempo que antes de pagar.

MODO ARCADE/ORIGINAL

Si el tavista consigue complacer al cliente realizando cualquiera de las maniohras "alocadas" a continuación mientras la lleva a su stino, será recompensado económicamente con propinas. Todas las propinas se ñaden a la tarifa base y tras llegar al destino se añaden al total ganado

SALTO ALOCADO lsa las ramnas de altos o cualquier otro ohstáculo elevado

imilar para ir volando

MARCHA ALOCADA Gira el taxi con un



PASO ALOCADO s vahículos que adelantas en las carreteras sin chocar con elles



COMBINADOS

de etra se contabiliza el número de combinados a la derecha de la pantalla. hasta que chocas con otro vehículo Cuantos más combinados hagas, mayor será la propina, (así que haz lo mejor que nuedas nara hacer combinados sequidos donde sea posible! Si cometes un error o chocas con otro vehículo, el contador de











NOTA: Las banificaciones de tiempo solo están disponibles en la versión "JUGAR CON LAS REGLAS

MODO CAJA ALOCADA

Usa las diferentes mini-partidas de este modo para desarrollar y mejorar tus habilidades de conducción. Pulsa ≜ € 4 en en el botón D para seleccionar un modo y pulsa el botón Ø para introducir fu selección. Selecciona "Saltir" o pulsa el botón Ø para volver a la pantalla principial.



SELECCIÓN DE ARCHIVO DE JUGADOR

Usa • • para seleccionar el nombre que representa el archivo de tu jugador. Si no hay archivos disponibles, selecciona "NUEVA ENTRADA" y pulsa el botón • para desplegar la pantalla de nombres. Escribe un nuevo nombre para crear un nuevo archivo de jugador. (Consulta la página 93 para ver más detalles).

SELECCIÓN DE TAXISTA

Usa 🛊 🕩 para seleccionar un modo y pulsa el botón @ para introducir tu selección.

MINI-PARTIDAS

Pulsa 🛊 🗣 4 🕸 pra, seleccionar una mini-partida y jugar a alguna de las opciones que aparacen en pantalla. Las reglas y la clasificación de la mini-partida seleccionada aparecerán en la parte derecha. Pulsa el botin STARTI para desplegar un cuadro de consejos para terminar con énto la mini-partida seleccionada. Pulsa el botin STARTI de nuevo para volver al menio Selección de Caja Alocada. Para lucar



Las siguientes minipartidas están disponibles al comenzar a jugar en el modo Caia Alocada:



MINI-PARTIDAS

MODO CAJA ALOCADA



1-1 03JHIV0

SALTO ALOCADO

Saltar con el taxi por una rampa y aterrizar tras



1 - 2

BANDERA ALOCADA

Alcanzar, en el tiempo límite, la bandera situada justo detrás del coche en la otra parte de la



1-3 GLOBOS ALOCADOS

Explotar todos los globos del suelo en el tiempo



2 - 1 MARCHA ALOCADA

OBJATVO Conseguir en el tiempo lír

Conseguir en el tiempo límite más de 15 combinados usando la Marcha alocada.

MODO CAJA ALOCADA

OBJETIVO

OBJETIVO

3 - 1

3 - 2

OBJETIVO

OBJETIVO



2 - 2 VUELTA ALOCADA

Llevar al cliente a su destino en el tiempo límite.



REBOTE ALOCADO

Llevar al cliente a su destino en el tiempo límite y



RÁFAGA ALOCADA

Llevar a cinco clientes a sus destinos en el



ATASCO ALOCADO

Llevar a tres clientes a sus destinos, con un tráfico muy congestionado, en el tiempo límite.



3-3 BARRA ALOCADA

Llevar a todos los clientes a sus destinos en el tiempo límite.

OPCIONES

Desde el menú Opciones es posible modificar las siguientes configuraciones del juego. Pulsa 🎡 🤻 el botón D para seleccionar una opción y 4 🖚 para modificar la configuración. Selecciona: "Salir!" o pulsa el botón 💬 para volver a la selección de modo. Puedes modificar estas configuraciones:



AVISO: Cuando

CONFIGURACIÓN DE TIEMPO

Ajusta la configuración del límite de tiempo de los modos Arcade y Original para el modo de juego "JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE".

DIFICULTAD DE TIEMPO Ajusta el nivel de dificultad de la configuración de tiempo de los modos Árcade y Original de la partida para el modo de juego "JUIGAR CON LAS REGLAS ARCADE

DIFICULTAD DEL TRÁFICO

Ajusta el rivel de difloutad de la configuración de tráfico de los modos Arcado y

Original de la partida para el modo de juego "JUGAR CON LAS REGLAS ARCADI

modificas una onfiguración, la información se guarda utomáticamente la tarjeta Visual Memory al salir del menú de

SONIDO Configura el tipo de sonido que prefieras: MONO o ESTÉREO.

VOLUMEN DE LA MÚSICA

Ajusta la configuración del volumen de la música de fondo.

Ajusta la configuración del volumen de los efectos especiales.

CONFIGURACIÓN DEL MANDO DE CONTROL

Pulsa el botón @ para desoledar la pentalla de contiguración del mando de control y

selecciona un tipo de mando de control de la consola Dreamcast o Race Controlle

VIBRACIÓN

Colócala en la posición "ON" (encendido) cuando uses Vibration Pack para jugar. Esta configuración sólo se activa cuando hay Vibration Pack en el puerto de expansión 2 del mando de control.

RECORDS

Aquí puedes ver todos los records y clasificaciones de cada modo de juego. Pulsa * en el botón D para seleccionar un RECORDS elemento y pulsa el botón o para introducir la selección. Selecciona "Salir" o pulsa el botón @ para volver al menú de calacción

RECORDS TOTALES Selecciónalo para ver los records de los jugadores en cada modo.

Selecciona el archivo de un jugador entre las opciones RECORDS____ desplegadas y podrás ver los records de ese jugador.

NOTICE MICHIGAN

MENÚ DE RECORDS

Pulsa ★ ● en el botón D para seleccionar uno de los tres modos que aparecen en la parte izquierda y pulsa . para cambiar de página. Selecciona "SALIR" y pulsa el botón o para volver

- al menú de records AC
 - Records del modo Arcade
 - OR Records del modo Original
 - CB Records del modo Caja loca

RECORDS TOTALES RECORDS TOTALES

Licencia: Tipo de licencia obtenida (sólo aparece en los records del modo Arcade Ganado: Cantidad total de dinero ganado (sólo aparece en los records del modo

Arcade y Original) Taylets: Tayleta utlinado Nombre: Nombre del jugador que consiguió este récord (sólo aparece en los

Clasificación: Clasificación total de todas las partidas ganadas (sólo aparece en los records del modo Caia alocada).

Puntuación: Puntuación real consecuida (sólo aparace en los records del modo Caix

alocada). Fecha: Fecha en la que se consiguió el récord (sólo aparece en los records

Aguí puedes guardar y cargar información, escribir un nombre para crear un archivo para nuevo jugador o modificar el nombre de un archivo ya existente. Pulsa 🏚 🗣 en el botón D seleccionar una opción y pulsa el botón @ para introducir la selección. Selecciona "Salir" o pulsa el botón @ para volver al menú de selección

GUARDAR

los records en la unidad Visual Memory.

CARGAR Selecciónala para cargar información quardada previamente en la unidad Visual Mon

SAVE&LOA	D	
nest		***
/7 NO	1427	•••
MONTH NAME	20	***
TERRETS.		344

INTRODUCIE NOMBRE

Selecciona esta opción para escribir un nombre pera el archivo de un jugador nuevo. Consulta más adelante para obtener más detalles sobre cómo introducir un nombre

BORRAR NOMBRE

na esta opción nara homar un archivo. Pulsa 🛊 🗸 en el trotro D nara selaccionar un aschivo y a continuación pulsa el botón . Quando aparezca la ventana para confirmar la ión del archivo, selecciona "el" pere borrar el archivo o "no" para cancelar la eliminación volver al menú Guerder v carner

MODIFICAR NOMBRE

Recciona esta opción para cambiar el nombre de un archivo Puisa 🛧 🗸 en el hotro D para occionar un archivo y a continuación pulsa el botón . Consulta más adelante para obtene

ESCRIBIR NOMBRE

Para cada nombre se pueden introducir hasta tres caracteres para crear los archivos de jugador. Pulsa ★ ♥ en el botón D para Seleccionar una letra y 🐿 🖈 para mover el cursor. Pulsa el botón 🚳

para introducir el nombre. Pulsa el botón @ para salir sin introducir el nombre. Se pueden crear un total de cuatro archivos de jugador y se Pueden mantener para guardar datos.



FSCRIRIR NOMBRE

TAXISTAS

AXEL Edad Sevo Hombre Altura 1.80 m Peso

Numero de 1NOM155 - 7 co misso

matrícula: Significado: "No cometo empres." GENA

21



Numero de Significado: "¡Mujer sexualmente

matricula: atractive?

Esta salvaia y alocado chico es conocido por s temperamento vivo e trascible. La única razón por la que es taxista es porque cree que ser taxista es profesión más "guay". Axel siempre hace que su fientes nasen un buen rath mientras los lleva en qu taxi, un clásico de los 60, y así se cana unas buenas propinas. En cuanto a él respecta, ser taxista es la mejor profesión. Cuando no está trabaiando. Axel intenta ligar con mujeres, improvisa con su banda punk (bajo y voz) o participa en deportes de tabía como surf o snowboard. Sin-

embargo. Axel es demasiado alocado y los miembros de su banda suelen ir y venir con regularidad y así no puede mantener una buena relación con las mujeres. Ah, bueno, ¿ qué se puede hacer? Aunque no es perfecto, su buen corazón : su naturaleza alegre harán que llegue a gustarte Su meior cualdad es que tiene dotes para media: cuando hay un problema o una pelea entre sus

Si se pudiera describir a Gena en dos palabras sin lugar a duda estas serian "quay y sexy". Sienti una gran pasión por los coches y la razón de taxista es simple: "¡Porque puedo pasar todo el dia conduciendol* Aunque no le preocupa distraer a sus clientes, si es rápida. Cuando alguien le dice ella se ne y responde: "Pero es tan embriagadora la sensación de conducir por las calles congestionadas, ¿que nunca podría delario!

hecho, pasa casi todo su tiempo y dinero en la puestas a punto, mantenimiento y limpieza de s coche. No es sarprendente que todo el dinero qui nana vava destinado a su taxi. A pesar de si atraídos nor la belleza de Gena. Pero ella simplemente desprecia a todo el que intenta ganarse su cariño. ¿Está claro que todo su cariño

tener éxito a la hora de "hacer leiz a la gente". Se sente muy feliz cuando puede llevar una sonrisa a está en su taxi, B. D. Joe es conocido como un gran a y lapaderas, y con unos nellios, le somrenderá con

Sonales". A menudo le preguntan por qué no cor reir a la gente es suficiente para mi... demás, iser taxista es demasiado divertido para eciendo eso puede alegrar el día a cualquiera, en

Ous es un atractivo bohemio (de estilo melancólico) erder y que tenia que ser el número 1 a toda 991a, Con una cran tascinación hacia lo nuevo a

mente cuavs. Siempre se apasionaba posa que no tenia su propio coche, se dedicaba a da Austas con un taxi normal hasta que tuvo un

■ TAXISTAS B.D. JOE Edad Savo Hombis Altura 1,77 m Peso

75 kg. HOP260 = "To hop to go"



Savo





ONLY777 = "Only 777" Significado: "(Tan sólo aspiro al premio cordo!



iempre va de un

famoso a otro con

Rachel pero esta jover

CLIENTES

Buzz

incondiciona aparecer de

nempo y su dinero mujeres, otro dia

Pierre

moda en el mercado

Grazie per aver acquistato questo videogioco Crazy Taxi™! Ti ricordiamo che il software può essere utilizzato solo sulla console Dreamcast. Prima di iniziare a giocare a Crazy Taxi, ti preghiamo di leggere attentamente questo manuale di istruzioni.



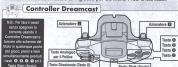
INDICE

Crazy Taxi è un videogioco compatibile con le schede memory card funità Visual Memory (VM) separatamente)]. Per salvare i file di gioco sulla VM che userai

dovranno esserci almeno 23 blocchi liberi di memoria.



Crazy Taxi è un gioco per un solo giocatore, e funziona sia con il Controller Dreamcast che con il Race Controller (venduti separatamente). Collega il controller che desideri usare all'Ingresso per Controller A sul Dreamcast.





COMANDI DI BASE

lassume	o dei comandi del gioco:		
	Azione o Comando	Controller Dreamcast	Race Controlle
Darante la selezione dei menu	Quando muovi il cursore Immetti Cancella/Torna allo schermo precedente Seleziona una voce	Tasto Analogico/Tasto D Tasto © Tasto ⊕	Testo + /Testo - Testo ⊕ Testo ⊕ Volente
Durente il glaco	Avria/Pausa Gioco Seleziona personaggio Sterza Accelera Frena Metti la marcia Refremanto Presemenzio della destinazione	Taste Start (Avvie) Taste Analogice/Taste D Taste Analogice Azionatore El Azionatore El Taste © Taste ©	Taste Start (Avvio Volente Volente Azionatore El Azionatore El Taste + Taste - Taste ©

«I comandi descritti in questo manuale di istruzioni si riferiscono alle funzioni del Controller Dreamcast, salvo dove specificato che essi descrivono le funzioni del Race Controller

 Tutte le icone dei tasti usati in questo manuale di istruzioni racoresentano le impostazioni di fabbrica dei tasti AVVEDTENZA - Non toccare mai il

tasto Analogico per il Pollice o gli Azionatori E/L (per il Race Controller Volante, Azionatori (2/LI) mentre eccendi il Dreamcast. In caso contrario inizializzazione del controller notrebbe interrompersi e portare al cattivo funzionamento dell'unità



Uso del Vibration Packs Se desideri usare il Vihration Pack mentre glochi a Crazy Taxi. inserisci sempre il Vibration Pack nell'Ingresso di Espansione 2 sul Controller Dreamcast

MANOVRE PAZZE

Impara come fare manovre davvero pazze usando diverse combinazioni dei comandi Volante, Acceleratore, Freno e Innesta Marcia/Retromarcia.



CRAZY DASH - Scatta in avanti col tuo taxi, premendo a fondo sull'acceleratore con questa mossa pazza.

Prima rilascia sia l'acceleratore che il freno. Poi, proprio prima di mettere la marcia, premi l'acceleratore.



CRAZY DRIFT - Usa questa mossa per far fare uno scivolone al tuo taxi.



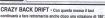
Mentre ti sposti in avanti, metti rapidamente la retromarcia e poi una marcia in avanti, mentre sterzi a destra o a sinistra col Volante.





PFR

Metti in fretta la retro, dopo aver eseguito una mossa Crazv





Mentre ti muovi in avanti, metti in fretta la marcia e poi la retro nentre sterzi bruscamente a destra o a sinistra col Volante.

MENU DI SELEZIONE DELLE MODALITA'

REGOLAZIONE DEL TV



Dopo aver acceso la corrente su Dreamcast ed aver inserito il GD ROM di Crazy Taxi. appare lo schermo di "TV Setting" (Regolazione del TV). Usa 4 per selezionare l'impostazione Hz compatibile con il tuo TV e poi premi @

per immettere la tua selezione. Se non sei siguro della corretta impostazione, seleziona "TEST". Se per 5 secondi appare il Ioco Crazy Taxi sull'intero schermo (vedi la figura a destra), questo significa che il tuo TV è compatibile con 60

MODE SELECTION

Hz. Se questo non accade, seleziona invece l'impostazione di 50 Hz. Una volta completata la regolazione del TV, appare lo schermo col titolo. Quando appare lo schermo del titolo, premi il Tasto Start (Avvio) per visualizzare i menu di selezione delle modalità. Usa 🏚 🛡 sul Tasto D per selezionare una vote mindi nremi il Tasto @ ner immettere la tua selezione. Seleziona "EXIT" (ESCI) conure premi il Tasto (3) per tornare allo schermo del titolo Por i dettagli di ciascuna delle modalità disponibili, consulta le pagine



corrispondenti, elencate qui sotto. ARCADE

In questa modalità, gioca usando lo stesso percorso contenuto nella versione Arcade di Crazy Taxi

p. 102 Seleziona questa modalità per giocare usando il percorso

ORIGINAL CRATY BOX

originale creato appositamente per Dreamcast. esclusivi minigiochi.

p. 102 Perfeziona le tue tecniche di quida col taxi superando quest p. 108

OPTIONS

Usa questa modalità per modificare varie impostazioni del

Qui potrai visualizzare i record e le posizioni di classifica per p. 112 ciascuna delle modalità di gioco

RECORDS SAVE & LOAD

Usa questa modalità per salvare o caricare i dati del gioco. oppure per immettere i nomi per creare i file dei giocator

p. 113

p. 111

MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

Le modalità Arcade e Original hanno regole, contenuto e voci di menu identici. L'unica differenza fra queste due modalità è il percorso su cui glocherai.

Dopo aver selezionato "ARCADE" opurre "ORIGINAL" dal menu di selezione della modalità, appare il seguente menu. Usa 🏚 🗣 sul Tasto D per selezionare una delle modalità e poi premi il Tasto D per immettere la tua selezione. Scegli "EXIT" oppure premi il Tasto D per tomare allo schemio del titolo.

PLAY BY ARCADE RULES (GIOCA CON LE REGOLE ARCADE)

Seleziona questa voce per giocare con le stesse regole usate nella versione Arcade di Crazy Taxi, Per i dettagli, vedi a pag. 105-107.

WORK FOR 3 MINUTES (GIOCA PER 3 MINUTI)

Gioca liberamente per tre minuti, Ti ricordiamo che in questa

modalità non riceverai alcun bonus di tempo. (Vedi a pag. 105)

WORK FOR 5 MINUTES (GIOCA PER 5 MINUTI)

Gioca liberamente sul percorso arcade per cinque minuti. Ti ricordiamo

che in questa modalità non riceveral alcun bonus di tempo.

WORK FOR 10 MINUTES (GIOCA PER 10 MINUTI)

Gioca liberamente per dieci minuti. Ti ricordiamo che in questa
modalità non ricoverai alcun bonus di tempo

ARCADE

PLET OF MANUAL PARKETS

THE PROPERTY OF THE PARKETS

THE PARKETS OF THE PARKET

Menu per la Modalità Arcade

102



Menu per la Modalità Original

MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

Mentre trasporti un cliente

DISPLAY DEL GIOCO

■ Tempo per 8 Gloco: quando questo tempo screde a Q. 8 gloco ha termina.
② Preccio Direstroale: La fincio mostra la granvala direstroa diala su displicazione.
③ Territor: Imprezio maito la la Trattita Canadopsita di el Totala di fina la testi chia la giudicipato di finameno in basco, imeno, è ils la Tratti per Imprezio matalate. Dei esculpato di la giudicipato di finameno in basco, imeno, è ils la tratti per Il tratti pianesogno matalate. Dei esculpato di la giudicipato di esti di calculpato menti di esculpato di esti di calculpato di esti di

tarifit totale guadagnata quando avesi portato a destinazione il cliente.

Manovre Pazze & Combinazioni: Tute la manovre pazze che hai eseguito apparisanno si con un indicatore che contenza tatte la successiva combinazioni che fusicinì a

Giunto a destinazione

postaria a termino.

postaria a termino.

postaria in describe della dissuazione e Dissuazio manifesta della posizione della tasi destinazione e della dissuazione, in della de

Tempo Limite del Cliente: Se il tempo scondo a 0 prima che tu giunga a destinazione, il cliente salta giù dal tau senza pagard.
Indicatere della Maccia: Marcia: Il senzo a o la entromercia attualmente innecitata.

Indicatore del Borus di Tempo: Indica i bonut di tempo che il sei aggiudicato arrivando in anticipo a dissinuazione. Il bonus del tempo è disponible solo se giotri con la versione PLAN IBY ARCADE RULES' delle modalità avrade e originali (per i dettagit, vedi a pie, 106).
Chaeditar: Mostro la tra estato continone di cissalifica, risponito alla cissalifica totali.

dusa nel Cray Box, penei 1 Tisolo Star (Avvio). Poi pravi 4 P sul Tato D per odebina Arcade, Original o Cray Box, penei 1 Tisolo Star (Avvio). Poi pravi 4 P sul Tato D per odebinare una voca del interu e crief Isaso D per intentates la las as descione. Oppure, penei I Tisolo D per intentates la Tisolo Companio. Positi Isaso Star (Avvio) per usoire e proseguire.

PETRY: Soluzionalo per far ripartre l'attuale gioco, con lo stesso tassistà e nella stessa notalata.

MERIU: Sciezionalo per uscine dal gioco comente e tormare un ineru di soluzione della modalta.

JIBRATION: So impordi su uttivista (on): l'impostazione della Vibrazione nei meniu della Octori. usa: della per al timigra questa funzione fina attivisadissattivista (CNOPEF). La COSTON. Lossi della per al timigra questa funzione fina attivisadissattivista (CNOPEF). La



MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

SELEZIONE DEL TASSISTA Dopo che hai selezionato una modalità di gioco dal menu delle modalità Arcade o Original, appare lo schermo di selezione del

Premi 🏚 🛡 per selezionare una modalità ed il Tasto 🖨 per immettere la tua selezione. Se il segnatempo scende a 0 prima che tu immetta una selezione, il programma seleziona automaticamente il tassista attualmente su schermo



Quando il conto alla rovescia sul segnatempo del gioco giunge a 0, i gioco termina ed appare lo schermo dei risultati. Se riesci ad ottenere una classificazione pari a S, il programma fa il playback della conclusione del gioco e dei ringraziamenti.

CUSTOMERS = Il numero totale di clienti portati a destinazione.

TOTAL EARNED = La somma di denaro totale che hai guadagnato. CLASS = Questa valutazione delle tue abilità al volante si basa su un esame livellato dei tuoi quadagni cumulativi. Le classi disponibili, dalla migliore fino alla peggiore, sono S, A, B, C, D, E e NO LICENSE (SENZA PATENTE). RANKING = Questa posizione è la tua classificazione a rapporto con i dati salvati. Se il tuo punteggio è troppo basso per la classificazione, su schermo appare il messaggio OUT OF RANKING (FUORI CLASSIFICA)

MENU SAVE (SALVA DATI)

Usa questo menu per salvare i risultati del gioco su un'unità VM. Premi 🛊 🛡 per selezionare dove salvare i dati e poi premi il Tasto @ per immettere. Se non hai impostato alcun file per giocatori in cui salvare i dati, seleziona Register a new name (Registra un nuovo nome) e immetti un nuovo nome per creare un nuovo file (per i oa dettagli, vedi a pag. 113).











MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

ANDAMENTO DEL GIOCO

I personaggi umani, che troverai in città con un simbolo "\$" sopra testa, indicano nossibili clienti alla ricerca di un taxi. Per prelevare un cliente, devi frenare col taxi per fermarti completamente all'interno della zona di stop - il cerchio che appare attorno al cliente. Ora il rilante el assicina automaticamente e sale a hordo del tuo tavi N.B.: Mentre aspetti che il cliente salga sul taxi, il segnatempo del gioco continua ad avanzare, ma non è possibile controllare il taxi,

2) Guida verso la tua Destinazione

Quando il cliente sale sul taxi, il display del gioco visualizza le 3 cose sequenti: L' "Indicatore della Destinazione e della Distanza" appare brevemente a sinistra, la "Freccia Direzionale" appare in alto al centro e Il "Tempo I imite del Cliente" appare sonra la testa del cliente. Il tuo Incarico consiste nel quidare nella direzione indicata dalla freccia e Portare il cliente a destinazione prima che il tempo limite del cliente scenda a "0". Se giungi a destinazione entro il tempo limite, ricevera la tariffa di hase e le eventuali mance che il cliente ti dà, mostrando di





3) Lascia il Cliente

1) Preleva un Cliente

Per lasciare il cliente, frena e ferma completamente il taxi entro la zona di stop verde delineata dal muro. Quando ti fermi il cliente scende automaticamente dal taxi e ti paga la tariffa (vedi a pag-106) niù tutte le mance che hai ricevuto. N.B.: Mentre aspetti che il cliente scenda dal taxi, il segnatempo del gioco

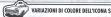
Continua ad avanzare ma non è nossibile controllare il taxi.



Fai del tuo meglio per ripetere quante più volte possibile i 3 stadi di cui sopra, prima che che il segnatempo del gioco scenda a 0, per guadagnare un bel gruzzoletto di pazzi soldi!

MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

I vari colori dell'icona \$ di ciascun cliente indicano la distanza relativa fino a destinazione, mentre le dimensioni della zona di stop attorno al cliente indicano la difficultà relativa che troverai nel raggiungere quella destinazione



DISTANZA FINO A DESTINAZIONE VICINO

Rosso Arancione Giallo Verde-Gia

DIMENSIONI DELLA ZONA DI STOP





DIFFICILE

TARIFFARIO

Tempi Limiti e Tariffa Totale Guadagnata Dopo che un cliente sale sul tuo taxi, un numero appare sopra la sua testa ed inizia un conto alla rovescia. Questo è il tempo limite del cliente. Se tu riesci a portare quel cliente a destinazione entro il tempo limite, riceverai la TARIFFA, che viene successivamente acciunta alla TARIFFA TOTALE GUADAGNATA. Se però non riesci a portare a destinazione il cliente prima

che il conto alla rovescia scenda a 0, il cliente salterà giù dal taxi senza pagarti. Tariffe e Mance I tre tipi di tariffe che puoi guadagnare sono i seguenti:

TARIFFA BASE

La tariffa hase viene calculate in hase alle distanza fine alle destinazione. Quando il cliente sale sul taxi. l'ammontare appare in blu. sotto alla tariffa totale guadagnata. nella parte in alto a destra del

I tassisti ricavono mance coni

Quando un taesista arriva alla volta che eseguono pazze manovre che fanno nel portare i cliente a destinazione. Giascuna mancia viene aggiunta di volta in volta alla tariffa base.

TARIFFA BONUS

destinazione del cliente il programma ta la conversione di una taritta bonus dal tempo rimasto dal tempo limite iniziale del cliente. La tariffa bonus viene aggiunta alla tariffa base proprio prima di pagare.

MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

PER GUADAGNARI LE MANCE

riesce a soddisfare il cliente esequendo una delle seguenti pazze manovre mentre lo porta a destinazione, riceverà una mancia dal cliente. Tutte le mance vanno ad aggiungersi alla tariffa base e poi alla tariffa totale guadagnata, all'arrivo a destinazione. CRATY DRIFT

CRATY JUMP

lea la ramna d lancio o altri ostacoli elevati simili per volare col taxi.



Continua a fare uno

mentre giri.



CRAZY THROUGH

Passa vicinissimo adi altri veicoli che sorpassi per strada senza shatterci



Se riesci a quadagnarti COMBINAZIONI programma registra ogni combinazione esequita sulla parte destra del disclay

continuando finché vai a cozzare contro un'altra vettura. Più combinazioni accumuli e maggiore sarà il valore delle mance, quindi fai il possibile per eseguire sempre combinazioni consecutive dove e quando pupil. Se tai un errore o cozzi contro un'altra vettura, il contatore della combinazioni si riazzera



Quando il tassista porta il cliente a destinazione. l'eventuale tempo rimasto prima dello scadere del tempo limite dal cliente viene trasformato in bonus di tempo, che il programma aggiunge al tempo del gioco. Più velocamente arrivi a destinazione, quindi, e maggiore sarà il bonus di tempo che riceverai. I bonus di tempo disponibili sono:









MODALITA' CRAZY BOX

Usa i vari minigiochi disponibili in questa modalità per sviluppare e migliorare le tue abilità al volante. Premi ♠ ♥ ♠ ₱ sul Tasto D per selezionare una modalità e poi premi il Tasto @ per immettere la tua selezione. Scegli "EXIT" oppure premi il Tasto @ per tornare allo



SFIFZIONE DEL FILE DEL GIOCATORE

Prima usa 4 per selezionare il nome del giocatore che rappresenta il tuo file del giocatore. Se non vi sono file disponibili, seleziona "NEW ENTRY" e premi il Tasto @ per visualizzare lo schermo di immissione del nome. Ora immetti un nuovo nome per creare un file per un nuovo giocatore (per i dettagli, vedi a pag. 113).

SELEZIONE DEL TASSISTA

schermo del titolo

Usa **♦ ▶** per selezionare una modalità e premi il Tasto **©** per immettere la tua selezione.

MINIGIOCHI

Premi 🏚 🗸 🐗 🕪 per selezionare un minigioco a cui giocare, fra le opzioni su schermo. A destra appaiono le regole e le classifiche correnti per il minigioco selezionato. Premi il Tasto Start (Avvio) per visualizzare una finestra di considii su come compleare con successo il minigioco selezionato. Premi nuovamente il Tasto Start (Avvio) per tornare al menu di selezione per Crazy Box. Per giocare al gioco che hai selezionato, premi il Tasto @



MODALITA' CRAZY BOX

All'inizio del gioco nella modalità Crazy Box sono disnonibili i minigiochi



MINIGIOCHI



CRAZY JUMP



OBIETTIVO

OBIETTIVO

dopo il punto K. CRATY FLAG

Raggiungi la bandierina posta direttamente dietro al taxi sull'altra parte della spiaggia, entro il tempo limite a tua disposizione.

Salta col taxi dalla rampa di lancio e tocca terra



1-3

CRAZY BALLOONS

Fai scoppiare tutti i palloncini sul campo entro il tempo limite a tua disposizione.

CRAZY DRIFT 2-1

Aggiudicati più di 15 combinazioni totali usando Crazy Drift entro il tempo limite a tua disposizione

MODALITA' CRAZY BOX



CRAZY TURN

Porta il cliente a destinazione entro il tempo limite a tua disposizione.



2-3 OBIETTIVO

3 - 1

OBIETTIVO

OBJETTIVO

OBIETTIVO

CRAZY BOUND

Porta il cliente a destinazione entro il tempo limite a tua disposizione, senza cadere in mare.



CRAZY RUSH

Porta tutti i cinque clienti alle rispettive destinazion entro il tempo limite a tua disposizione.



CRATY IAM 3-2

OBIETTIVO Porta tutti i tre clienti alle rispettive destinazioni, lungo strade trafficatissime, entro il tempo limite a tua disposizione



CRAZY POLE 3 - 3

> Porta tutti i clienti alle rispettive destinazioni entro il tempo limite a tua disposizione.

OPZIONI

selezionare una voce e poi de per modificare l'impostazione. Scegli "EXIT" oppure premi i Tasto @ per tomare al menu di selezione della modalità. Le impostazioni che è possibile modificare



TIME SETTING - IMPOSTAZIONE DEL TEMPO

modalità di gioco "PLAY BY ARCADE RULES" TIME DIFFICULTY - DIFFICOLTA' DEL TEMPO

Regola il livello di difficoltà del tempo delle modalità Arcade e Original per la modalità di gioco "PLAY BY ARCADE RULES"



TRAFFIC DIFFICULTY - DIFFICOLTA' DEL TRAFFICO Regola il livello di difficoltà del traffico delle modalità Arcade e Original per la modalità di gioco "PLAY BY ARCADE RULES"

AUDIO - SONORO

Imposta la diffusione che preferisci per il sonoro, fra MONO e STEREO

MUSIC VOLUME - VOLUME DELLA MUSICA Regola il volume per la musica di sottofondo.

SE VOLUME . VOLUME DEGLI ES

Regola il volume per gli effetti sonori (ES). CONTROLLER SETTING - IMPOSTAZIONE DEL CONTROLLER

Premi il Tasto @ per visualizzare lo schermo con le impostazioni del controller e poi seleziona un tino di impostazione per il Controller Dreampast o il Race Controller

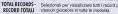
VIRRATION - VIRRAZIONE Impostala su attivata "ON" quando usi un Vibration Pack per il gioco. Questa

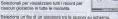
impostazione si attiva solo se inserisci un Vibration Pack nell'Ingresso di Espansione 2 sul Controller Dreamcast. 311

I RECORD

ottenuto in tutte le modalità di gioco. Premi . Sul Tasto D ner selezionare una voce, quindi premi il Tasto @ per immettere la tua selezione. Scegli "EXIT" oppure premi il Tasto @ per tornare al menu di selezione della modalità.

Selezionali per visualizzare tutti i record per





RECORDS

RECORDS MENU - MENU DEI RECORD

per visualizzare i record individuali di quel giocatore. Premi 🎓 🛡 sul Tasto D per selezionare una modalità dalle tre opzioni visualizzate sulla sinistra, poi premi 🐠 🕪

- per spostarti in avanti e indietro fra le pacine. Scedi "EXIT" e premi il Tasto @ per tornare al menu dei Record Record della Modalità Arcade AC
 - OR Record della Modalità Original
 - Record della Modalità Crazy Box CB

successo (appare solo con i record CB).

TOTAL RECORDS	license: La classe che ti sei aggiudicato per la tua patente (appare solo con i record di AC/OR).
AL PLAY ST ANCADE MADE	earned: La somma totale di denaro che hai guadagnato (appare solo con i reci ACIOR).
THE PERSON NAMED AND POST OFFICE ADDRESS.	cabble: Il tassista usato.
6	name: Il nome del giocatore che ha conquistato il record (appare solo con i TO RECORDS)

RECORDS

TOTAL RECORDS -

RECORD TOTALL

ranking: La posizione totale di classifica per diascun gioco completato con score: Il punteggio conquistato (appare solo nei record CR). date: La data di immissione di un record (appare solo con i ____ records) SALVA E CARICA I DATI

salvare e caricare i dati del gioco, immettere un nome per glocatore o modificare il nome di un file per un giocatore corrente. Premi 🏚 🔻 sul Tasto D per nare una voce, poi il Tasto @ per immettere la tua selezione. Scegli "EXIT" oppure promi il Tasto () per tornare al menu di selezione della modalità

SAVE - SALVA

Selezionalo per salvare su VM tutte le impostazioni di giogo ed i record correnti.

LOAD - CARICA

SAVE&LOAD

Selezionalo per caricare da VM i dati precedentemente salvati. ENTER NAME - IMMETTI NOME

salo per immettere un nuovo nome e creare un nuovo file per il giocatore. Per

la procedura di immissione del nome, vedere qui di seguito DELETE NAME - ELIMINA NOME

Selezionalo per eliminare il file di un giocatore. Premi 🎓 👺 sul Tasto D per solezionare un file, quindi premi il Tasto . Quando appare la finestra di conferma dell'eliminazione, seleziona "ves" (si) per eliminare il file, oppure "no" per annullare

foliminazione e tornare al menu di Salva e Carico i dati MODIEY NAME - MODIFICA NOME

Selezionalo per modificare il nome di un giocatore. Premi 🏚 🐺 sul Tasto D per selezionare un file, quinci premi il Tasto . Per la procedura di immissione, vedere qui di seguito.

IMMISSIONE DEL NOME

Potrai usare fino a tre caratteri per ciascun nome immesso per creare un file per giocatore, Premi * Sul Tasto D per selezionare una lattera, poi premi de per spostare il cursore. Ora premi il Tasto @

Per immettere il nome. Premi il Tasto @ ner uscire dalla funzione di Professione del nome senza immettere alcun nome Potrai creare fino a quattro file per giocatori e conservarli per salvare i dati di gioco.



IMMISSIONE DEL NOME

I TASSISTI

AXEL Età Sesso Maschile Altezza 1.83m Peso

Questo tino un noi monofrenhista o dallo souardo subito la calma per un nornulia! L'unico motivo per cu degli anni '60, quindi quadagna un seggo di mange. Per

ocoure suona il basso (e canta) con la sua band punk estremi, come il surf o lo snowboarding. Detto questo donne resistono davivero poco. Beh, non si può avere

Insomma. Axel non è perfetto, ma grazie al suo finiral per affazionarti a lui. La sua micliore qualità è che è davvero un asso nel mediare quando di sono quai o

Se volessimo descrivere Gena in due parole indubbiamente disamme "corol & sarry" Armessionata di motori, per lei fare il tassista significa semplicemente

Sebbene a Gena non interessi veramente soddistare i risconde: "Ma val strecciare lungo le strade trafficace

Quando Gena non lavora a bordo del suo amatissimo taxi la troverni ri insi ciri tamente ri etosa sotto 16 costi scendendo tutto il tempo e il denero che ha in messo 3 soldi che ta coi taxi vennono spesi sulla macchina. Ma à scrollare le spalle, anzi storce il bei nasino davanti Chiseamente il suo folle amore è il suo adoratissimo

Sempre continue ed allegro; ecco il nostro B. D. Jos Per lui, guidare un taxi e un modo per eccellere a: Anche guando non guida il taxi B. D. Joe è

abbastanza famoso come provetto artista copolare

basta, e risponde che per lui far sorridere la cente è ana ricompensa più che sufficiente, Inoltre, spieca, eqli ultimi tempi B. D. Joe ha preso gusto a fare-

We di essere stato il primo tassista a guidare in

Pacchina e prendeva i taxi come noi poveri mortali. I

auendo non nuída. Gua solitamente gioca a carte. Alla



Posn 2HOP260 = "To hop to go"

Tarma: Significato: "Sempre pazzo scatenato!"

GUS Fth Sesso

Maschile Altezza

JOE

Sesso

Maschillo

Altezza 1.80m

Fth

1.77m Peso 85km

ONLY777 = "Only 777" Significato: "Nella vita ho un solo scopo fare tredicit

N. di



115



116

MANUAL CREDITS

Jose Aller

The following credits list the staff responsible for the manual production and localisation marketing for the European version of Crazy Taxi. Credits for the original development testified the game are listed in the credits of the game itself.

		Test Manager Jason Cumberbatch	
		Language Translators	
		Angelica Michitsch	
Writer Fur	niaki Tomura	FRANCE - 0892 Marketing	
		OCTO Marketing Director (ISA-SMCI potted) Giles Thomas	
		Product Marketing Manager Jim Pride	
Senior Producer Kats Sato		Package Designer Paul Jerem	
Producer		Manual Support	

Sarah Ward

Hints and Tips Telephone Lines

UK - 09067 53 22 22

Calls cost 75p per minute at all times. Please ask bill payer's permission before calling.

FRANCE - 0892 68 08 55 Coût de l'appel 2.23 fr/min TTC-edité par connection

> GERMANY - 0190 78 00 09 Legion DM2-42/min

SPAIN - 902 492 492 Se aplica tarifa de llamada local